

REGULAMIN ZAWODÓW BOULDEROWYCH

ZAWODY OTWARCIA DELTA CLIMB

14–15 sierpnia 2026 r.

TREŚĆ REGULAMINU

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady organizacji, zgłaszania uczestników, uczestnictwa, punktacji oraz klasyfikacji w zawodach boulderowych organizowanych z okazji otwarcia obiektu Delta Climb, zwanych dalej „Zawodami”.
- Organizatorem Zawodów jest:
DeltaClimb sp. z o.o.
ul. Sądziezka 2B
80-298 Gdańsk
NIP: 5833546990
KRS: 0001192829
adres e-mail: kontakt@deltaclimb.pl
zwana dalej „Organizatorem”.
- Zawody odbędą się w dniach 14–15 sierpnia 2026 r. w obiekcie Delta Climb przy ul. Sądziezkiej 2B, 80-298 Gdańsk, zwanym dalej „Obiektem”.
- W ramach wydarzenia zostaną rozegrane:
 - Zawody Open dla osób, które najpóźniej w dniu rozpoczęcia Zawodów ukończyły 14 lat;
 - Zawody Dziecięce dla uczestników w wieku od 7 do 13 lat.
- Zawody Open oraz Zawody Dziecięce mogą odbywać się równocześnie w wyznaczonych i rozdzielonych strefach Obiektu.
- Celem Zawodów jest:
 - popularyzacja wspinaczki sportowej i boulderingu;
 - integracja środowiska wspinaczkowego;
 - promocja aktywności fizycznej wśród dzieci, młodzieży i dorosłych;
 - umożliwienie sportowej rywalizacji zawodnikom o różnym poziomie zaawansowania;
 - wspólne świętowanie otwarcia obiektu Delta Climb.
- Zawody mają charakter otwarty i amatorsko-sportowy. Posiadanie licencji Polskiego Związku Alpinizmu nie jest wymagane.
- Uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania:
 - niniejszego Regulaminu;
 - regulaminu ogólnego Obiektu;
 - poleceń Organizatora, sędziów, instruktorów i obsługi Obiektu;
 - zasad bezpieczeństwa obowiązujących w strefach boulderowych.
- W przypadku sprzeczności między Regulaminem Zawodów a regulaminem Obiektu, w sprawach dotyczących bezpieczeństwa pierwszeństwo mają postanowienia regulaminu Obiektu oraz polecenia obsługi.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

- Warunkiem udziału w Zawodach jest:
 - prawidłowe zgłoszenie uczestnika;
 - zaakceptowanie Regulaminu;
 - zaakceptowanie regulaminu Obiektu;
 - wniesienie opłaty startowej;
 - brak przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w aktywności fizycznej i boulderingu;
 - stawienie się w biurze Zawodów i przejście odprawy przed startem;
 - w przypadku osoby niepełnoletniej – dostarczenie wymaganej zgody rodzica albo opiekuna prawnego.
- Każdy uczestnik może wystartować tylko jeden raz, w jednej wybranej grupie startowej.
- Uczestnik nie może przekazywać swojego numeru startowego, identyfikatora ani dostępu do elektronicznego systemu wyników innej osobie bez zgody Organizatora.

4. Uczestnik powinien posiadać ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków obejmujące udział w aktywnościach sportowych. Organizator nie zapewnia indywidualnego ubezpieczenia NNW, chyba że odrębny komunikat stanowi inaczej.
5. Uczestnik pełnoletni oświadcza, że jego stan zdrowia pozwala na bezpieczny udział w Zawodach.
6. W przypadku uczestnika niepełnoletniego oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych składa jego rodzic albo opiekun prawny.
7. W Zawodach nie mogą uczestniczyć osoby:
 - a) znajdujące się pod wpływem alkoholu, środków odurzających lub innych substancji ograniczających sprawność psychofizyczną;
 - b) zachowujące się agresywnie albo stwarzające zagrożenie dla siebie lub innych;
 - c) odmawiające przestrzegania zasad bezpieczeństwa lub poleceń obsługi.

§ 3. UCZESTNICY NIEPEŁNOLETNI

1. Uczestnicy Zawodów Open, którzy nie ukończyli 18 lat, mogą wystartować po dostarczeniu pisemnej lub elektronicznej zgody rodzica albo opiekuna prawnego.
2. Każdy uczestnik Zawodów Dziecięcych musi zostać zgłoszony przez rodzica albo opiekuna prawnego.
3. Rodzic albo opiekun prawny zobowiązany jest przed startem dziecka:
 - a) potwierdzić jego dane i wiek;
 - b) zaakceptować Regulamin;
 - c) złożyć zgodę na udział dziecka w Zawodach;
 - d) potwierdzić brak znanych przeciwwskazań zdrowotnych;
 - e) wskazać numer telefonu umożliwiający kontakt podczas wydarzenia.
4. Rodzic albo opiekun prawny uczestnika Zawodów Dziecięcych powinien przebywać na terenie Obiektu przez cały czas startu dziecka, chyba że Organizator wcześniej zaakceptował sprawowanie opieki przez inną wskazaną osobę pełnoletnią.
5. Organizator, sędziowie oraz instruktorzy nie przejmują opieki prawnej nad dzieckiem.
6. Zgoda na udział dziecka w Zawodach nie oznacza automatycznej zgody na rozpowszechnianie jego wizerunku. Zgoda dotycząca wizerunku jest udzielana na osobnym formularzu i jest dobrowolna.

§ 4. KATEGORIE

1. Zawody Open

Klasyfikacja prowadzona jest oddzielnie w kategoriach:

- a) Kobiety Open;
- b) Mężczyźni Open.

2. Zawody Dziecięce

Klasyfikacja prowadzona jest w następujących kategoriach wiekowych:

- a) dzieci w wieku 7–8 lat;
 - b) dzieci w wieku 9–10 lat;
 - c) dzieci w wieku 11–13 lat.
3. O przypisaniu do kategorii wiekowej decyduje wiek uczestnika w dniu 14 sierpnia 2026 r.
 4. Klasyfikacje dziecięce prowadzone są wspólnie dla dziewczynek i chłopców.
 5. Organizator ma prawo zweryfikować wiek uczestnika na podstawie dokumentu potwierdzającego datę urodzenia.
 6. Podanie nieprawdziwej daty urodzenia może skutkować przeniesieniem uczestnika do właściwej kategorii albo dyskwalifikacją.

§ 5. ZGŁOSZENIA I LIMITY MIEJSC

1. Zgłoszenia prowadzone są za pośrednictwem systemu wskazanego przez Organizatora.
2. Zgłoszenie uznaje się za skuteczne po:
 - a) prawidłowym wypełnieniu formularza;
 - b) zaakceptowaniu wymaganych regulaminów i oświadczeń;
 - c) zaksięgowaniu opłaty startowej.
3. W Zawodach Open obowiązuje limit 8 grup po maksymalnie 50 osób, czyli łącznie do 400 uczestników.

4. W Zawodach Dziecięcych obowiązuje limit 6 grup po maksymalnie 30 osób, czyli łącznie do 180 uczestników.
5. O przyznaniu miejsca decyduje kolejność opłaconych zgłoszeń.
6. Organizator nie gwarantuje możliwości startu osobom, które nie dokonały wcześniejszej rejestracji.
7. Zgłoszenie w biurze Zawodów będzie możliwe wyłącznie w przypadku wolnych miejsc.
8. Zmiana wybranej grupy startowej wymaga zgody Organizatora i jest możliwa wyłącznie w ramach dostępnych miejsc.
9. Organizator może utworzyć listę rezerwową.
10. Organizator zastrzega możliwość zmiany liczebności poszczególnych grup bez przekraczania bezpiecznej pojemności strefy zawodów.

§ 6. OPŁATY STARTOWE I PRODUKTY DODATKOWE

1. Opłata startowa wynosi:
 - a) 80 zł – przy zgłoszeniu i dokonaniu płatności do 30 lipca 2026 r. włącznie;
 - b) 100 zł – od 31 lipca 2026 r. oraz przy zapisie w biurze Zawodów.
2. Zapis w biurze Zawodów jest możliwy wyłącznie w przypadku wolnych miejsc.
3. Opłata startowa obejmuje:
 - a) udział w jednej wybranej grupie startowej;
 - b) wejście do wyznaczonej strefy zawodów;
 - c) udział w klasyfikacji;
 - d) możliwość udziału w losowaniu nagród dla danej grupy;
 - e) świadczenia wskazane przez Organizatora w komunikacie wydarzenia.
4. Koszulka zawodów jest produktem dodatkowo płatnym i kosztuje 95 zł.
5. Koszulka nie jest częścią podstawowego pakietu startowego.
6. Cena bluzy zawodów zostanie podana w osobnym komunikacie.
7. Liczba koszulek i bluz może być ograniczona. Organizator może określić termin, do którego gwarantowany jest wybór rozmiaru.
8. Rezygnacja z udziału nie powoduje automatycznego zwrotu opłaty startowej, z zastrzeżeniem bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
9. Organizator może dopuścić przepisanie opłaconego miejsca na inną osobę. Zmiana danych wymaga wcześniejszego zgłoszenia i akceptacji Organizatora.
10. W przypadku odwołania Zawodów przez Organizatora uczestnikom zostanie zwrócona opłata startowa, z wyjątkiem sytuacji, w których przepisy prawa dopuszczają zastosowanie innego rozwiązania.
11. W przypadku zmiany terminu uczestnik zostanie poinformowany o możliwości zachowania zgłoszenia albo skorzystania z zasad zwrotu określonych w komunikacie Organizatora.

§ 7. HARMONOGRAM ZAWODÓW OPEN

Piątek – 14 sierpnia 2026 r.

Grupa	Czas wspinania	Losowanie nagród
Grupa Open 1	15:00–17:30	16:00
Grupa Open 2	17:45–20:15	18:45
Grupa Open 3	20:30–23:00	21:30

Sobota – 15 sierpnia 2026 r.

Grupa	Czas wspinania	Losowanie nagród
Grupa Open 4	08:00–10:30	09:00
Grupa Open 5	10:45–13:15	11:45
Grupa Open 6	13:30–16:00	14:30
Grupa Open 7	16:15–18:45	17:15
Grupa Open 8	19:00–21:30	20:00

§ 8. HARMONOGRAM ZAWODÓW DZIECIĘCYCH

Piątek – 14 sierpnia 2026 r.

Grupa	Czas wspinania	Losowanie nagród
Grupa Dzieci 1	15:00–17:30	16:00
Grupa Dzieci 2	17:45–20:15	18:45

Sobota – 15 sierpnia 2026 r.

Grupa	Czas wspinania	Losowanie nagród
Grupa Dzieci 3	08:00–10:30	09:00
Grupa Dzieci 4	10:45–13:15	11:45
Grupa Dzieci 5	13:30–16:00	14:30
Grupa Dzieci 6	16:15–18:45	17:15

§ 9. REJESTRACJA W DNIU STARTU

1. Biuro Zawodów otwierane jest nie później niż 45 minut przed rozpoczęciem pierwszej grupy danego dnia.
2. Uczestnik powinien zgłosić się do biura Zawodów nie później niż 30 minut przed startem swojej grupy.
3. Przed rozpoczęciem grupy może zostać przeprowadzona obowiązkowa odprawa dotycząca:
 - a) zasad bezpieczeństwa;
 - b) sposobu oznaczenia startu, ZONY i TOPU;
 - c) punktacji;
 - d) obsługi systemu wyników;
 - e) sposobu zgłaszania protestów.
4. Spóźnienie uczestnika nie powoduje przedłużenia jego czasu startowego.
5. Organizator może odmówić dopuszczenia do startu uczestnikowi, który stawia się po zakończeniu odprawy, jeżeli jego udział mógłby zakłócić przebieg Zawodów albo bezpieczeństwo pozostałych osób.

§ 10. FORMAT ZAWODÓW

1. Zawody rozgrywane są w formule otwartej, bez ustalonej kolejności pokonywania boulderów.
2. Każdy uczestnik ma 2,5 godziny na wspinanie w swojej grupie.
3. W Zawodach Open przygotowanych zostanie 40 boulderów.
4. W Zawodach Dziecięcych przygotowanych zostanie 30 boulderów.
5. Bouldery dziecięce i bouldery Open stanowią oddzielne zestawy przygotowane w odrębnych strefach.
6. Każdy uczestnik samodzielnie decyduje:
 - a) które bouldery próbuje pokonać;
 - b) w jakiej kolejności podejmuje próby;
 - c) ile prób podejmuje na poszczególnych boulderach.
7. Liczba prób na poszczególnych boulderach jest nieograniczona.
8. Przejście bouldera w pierwszej próbie, czyli w stylu FLASH, jest dodatkowo punktowane.
9. Za pierwszą próbę uznaje się pierwsze oderwanie wszystkich kończyn uczestnika od podłoża po zajęciu pozycji startowej i rozpoczęciu wspinania na danym boulderze.
10. Jeżeli pierwsza próba nie zakończy się zdobyciem TOPU, uczestnik może podejmować kolejne próby, jednak nie może już otrzymać bonusu za FLASH na tym boulderze.
11. Zdobycie samej ZONY w pierwszej próbie nie jest uznawane za przejście w stylu FLASH.
12. Bonus za FLASH przyznawany jest wyłącznie za prawidłowe ukończenie całego bouldera w pierwszej próbie.
13. Podpowiadanie rozwiązań, obserwowanie innych uczestników oraz wspólne omawianie boulderów są dozwolone, o ile nie zakłócają startu innych osób.
14. Niedozwolone jest ćwiczenie pojedynczych ruchów bouldera z pominięciem prawidłowej pozycji startowej, chyba że Organizator wyraźnie dopuści taką możliwość podczas odprawy.

§ 11. OZNACZENIE I POKONYWANIE BOULDERÓW

1. Każdy boulder posiada:
 - a) oznaczoną pozycję startową;
 - b) oznaczoną ZONE;
 - c) oznaczony chwyt końcowy – TOP;
 - d) numer albo inne oznaczenie identyfikacyjne;
 - e) przypisaną wartość punktową widoczną w oficjalnym systemie wyników lub na karcie startowej.
2. Uczestnik może korzystać wyłącznie z elementów należących do danego bouldera oraz z elementów ściany dopuszczonych przez Organizatora.
3. Użycie chwytu albo stopnia należącego do innego bouldera powoduje niezaliczenie próby.
4. Zabronione jest chwytanie górnej krawędzi ściany, elementów technicznych, lamp, mocowań oraz innych elementów wyłączonych przez Organizatora.

Prawidłowy start

5. Próba rozpoczyna się po przyjęciu kontrolowanej pozycji startowej.
6. Wszystkie kończyny oznaczone przez Organizatora muszą znajdować się na odpowiednich chwytach, stopniach albo strukturach startowych.
7. Uczestnik nie może wykorzystać innych chwytów do wejścia w pozycję startową.

ZONA

8. ZONA zostaje zaliczona, jeżeli uczestnik użyje oznaczonego chwytu w sposób pozwalający na:
 - a) ustabilizowanie pozycji;
 - b) zmianę pozycji;
 - c) wykonanie kolejnego ruchu;
 - d) kontrolowane utrzymanie się na ścianie.
9. Przypadkowe lub niekontrolowane dotknięcie ZONY nie powoduje jej zaliczenia.

TOP

10. TOP zostaje zaliczony po kontrolowanym użyciu chwytu końcowego zgodnie z oznaczeniem bouldera.
11. Jeżeli Organizator nie wskaże inaczej, uczestnik powinien utrzymać TOP oburącz w stabilnej pozycji.
12. Samo dotknięcie chwytu końcowego bez kontroli pozycji nie powoduje zaliczenia TOPU.
13. Ostateczna decyzja dotycząca zaliczenia ZONY albo TOPU należy do sędziego lub osoby wyznaczonej przez Organizatora.

§ 12. PUNKTACJA

1. Każdemu boulderowi zostanie przypisana określona wartość punktowa.
2. Punktacja poszczególnych boulderów jest uzależniona od ich poziomu trudności i numeru.
3. Każdemu boulderowi zostaną przypisane:
 - a) pełna wartość punktowa za zdobycie TOPU;
 - b) częściowa wartość punktowa za zdobycie ZONY;
 - c) dodatkowa wartość punktowa za przejście bouldera w stylu FLASH.
4. Wartość bonusu za FLASH może być różna dla poszczególnych boulderów.
5. Wartości punktowe za TOP, ZONE oraz FLASH zostaną udostępnione uczestnikom najpóźniej przed rozpoczęciem pierwszej grupy i będą widoczne w oficjalnym systemie wyników, na oznaczeniu bouldera albo na karcie startowej.
6. Na jednym boulderze uczestnik otrzymuje:
 - a) punkty za TOP oraz dodatkowe punkty za FLASH – jeżeli ukończy boulder w pierwszej próbie;
 - b) punkty za TOP – jeżeli ukończy boulder w drugiej lub kolejnej próbie;
 - c) punkty za ZONE – jeżeli zdobędzie ZONE, ale nie ukończy bouldera;
 - d) zero punktów – jeżeli nie zdobędzie ZONY ani TOPU.
7. Bonus za FLASH jest doliczany do wartości punktowej TOPU.
8. Bonus za FLASH nie jest przyznawany za samo zdobycie ZONY w pierwszej próbie.
9. Punkty za TOP i ZONE na tym samym boulderze nie sumują się. Po zdobyciu TOPU wynik za ZONE zostaje zastąpiony wartością TOPU.

10. W przypadku przejścia w stylu FLASH wynik uzyskany na danym boulderze stanowi sumę wartości TOPU oraz przypisanej wartości bonusu za FLASH.
11. Do końcowego wyniku uczestnika liczy się 20 najwyższych punktowanych rezultatów uzyskanych na poszczególnych boulderach.
12. Wynik pojedynczego bouldera uwzględniany w zestawieniu 20 najlepszych rezultatów obejmuje również bonus za FLASH, jeżeli uczestnik go uzyskał.
13. Jeżeli uczestnik uzyskał punktowany rezultat na mniej niż 20 boulderach, do klasyfikacji zalicza się wszystkie jego punktowane rezultaty.
14. Rezultaty uzyskane na kolejnych boulderach ponad limit 20 mogą poprawić wynik, zastępując jeden z niżej punktowanych rezultatów.
15. O miejscu w klasyfikacji decyduje kolejno:
 - a) większa suma punktów z 20 najlepszych rezultatów, wliczając bonusy za FLASH;
 - b) większa liczba przejść w stylu FLASH uwzględnionych w 20 najlepszych rezultatach;
 - c) większa liczba TOPÓW uwzględnionych w 20 najlepszych rezultatach;
 - d) większa łączna liczba TOPÓW zdobytych podczas Zawodów;
 - e) większa łączna liczba przejść w stylu FLASH;
 - f) większa liczba zdobytych ZON;
 - g) porównanie wartości najwyższych punktowanych ukończonych boulderów, od najwyższej wartości do najniższej.
16. Jeżeli zastosowanie wszystkich kryteriów nie rozstrzyga remisu, uczestnicy zajmują miejsce ex aequo.
17. Wyniki Zawodów Open prowadzone są oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
18. Wyniki Zawodów Dziecięcych prowadzone są oddzielnie dla każdej kategorii wiekowej.

§ 13. REJESTROWANIE WYNIKÓW

1. Wyniki mogą być rejestrowane:
 - a) w elektronicznym systemie wyników;
 - b) na papierowej karcie startowej;
 - c) przez sędziów albo osoby wyznaczone przez Organizatora.
2. Szczegółowy sposób rejestrowania wyników zostanie przedstawiony podczas odprawy.
3. W przypadku samodzielnego wprowadzania wyników uczestnik odpowiada za ich prawidłowość.
4. Uczestnik nie może:
 - a) wpisywać sobie niezdożytego TOPU, ZONY albo bonusu za FLASH;
 - b) zatwierdzać wyników innej osoby bez upoważnienia;
 - c) przekazywać innej osobie swojego konta lub identyfikatora;
 - d) dokonywać zmian po zamknięciu grupy bez zgody Organizatora.
5. Organizator ma prawo zweryfikować każdy zgłoszony wynik na podstawie:
 - a) obserwacji sędziów;
 - b) zapisu systemowego;
 - c) nagrań;
 - d) informacji uzyskanych od obsługi;
 - e) innych wiarygodnych dowodów.
6. Wynik należy zatwierdzić albo oddać kartę startową najpóźniej w ciągu 20 minut od zakończenia grupy.
7. Brak zatwierdzenia wyniku w terminie może skutkować nieuwzględnieniem niezatwierdzonych rezultatów albo nieklasyfikowaniem uczestnika.
8. Celowe podanie nieprawdziwego wyniku skutkuje dyskwalifikacją.

§ 14. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Boulderling jest aktywnością, z którą wiąże się ryzyko upadku, urazu lub kontuzji.
2. Uczestnik zobowiązany jest zachować szczególną ostrożność oraz dostosować podejmowane próby do swoich umiejętności i stanu zdrowia.
3. W strefie lądowania może znajdować się wyłącznie osoba aktualnie wspinająca się.
4. Zabronione jest:
 - a) przechodzenie pod osobą wspinającą się;

- b) siadanie albo pozostawianie rzeczy na materacach;
 - c) bieganie po materacach;
 - d) odkładanie butelek, telefonów i innych twardych przedmiotów w strefie lądowania;
 - e) wspinanie z biżuterią lub przedmiotami mogącymi spowodować uraz;
 - f) celowe wykonywanie niekontrolowanych skoków na inne osoby;
 - g) podejmowanie prób mimo polecenia przerwania wspinania.
5. Uczestnicy powinni korzystać z chwytów zejściowych, jeżeli zostały przygotowane.
6. Rodzice i opiekunowie zobowiązani są pilnować, aby dzieci nie wchodziły do strefy lądowania pod innymi uczestnikami.
7. Organizator może przerwać start uczestnika, jeżeli dalszy udział stwarza zagrożenie dla niego lub innych osób.
8. Każdy wypadek, uraz, uszkodzenie chwytu albo inne niebezpieczne zdarzenie należy niezwłocznie zgłosić obsłudze.

§ 15. ZASADY ZACHOWANIA I DYSKWALIFIKACJA

1. Uczestnicy są zobowiązani do zachowania zasad fair play oraz poszanowania pozostałych zawodników, sędziów, obsługi i wyposażenia Obiektu.
2. Organizator może udzielić ostrzeżenia, anulować wynik albo zdyskwalifikować uczestnika w szczególności za:
- a) fałszowanie wyników;
 - b) korzystanie z niedozwolonych elementów ściany;
 - c) start za inną osobę;
 - d) agresywne lub obraźliwe zachowanie;
 - e) celowe przeszkadzanie innym uczestnikom;
 - f) niebezpieczne zachowanie w strefie wspinania;
 - g) odmowę wykonania polecenia sędziego lub obsługi;
 - h) niszczenie wyposażenia;
 - i) udział pod wpływem alkoholu albo środków odurzających;
 - j) powtarzające się naruszanie Regulaminu.
3. Dyskwalifikacja nie uprawnia do zwrotu opłaty startowej.

§ 16. LOSOWANIE NAGRÓD

1. Dla każdej grupy startowej zostanie przeprowadzone osobne losowanie nagród.
2. Losowanie odbywa się jedną godzinę po rozpoczęciu danej grupy, zgodnie z harmonogramem.
3. Losowanie nie przerywa czasu wspinania.
4. Informacja o wylosowanych osobach może zostać ogłoszona przez prowadzącego, wyświetlona na ekranie albo opublikowana w systemie wydarzenia.
5. Zasady odbioru nagród zostaną podane przed rozpoczęciem Zawodów.
6. Nagrody losowane w grupach nie są uzależnione od wyniku sportowego, chyba że Organizator wyraźnie wskaże inaczej.
7. Organizator może wyłączyć z losowania osoby zdyskwalifikowane.

§ 17. WYNIKI I NAGRODY SPORTOWE

1. Po zakończeniu wszystkich grup Organizator opublikuje wyniki w poszczególnych kategoriach.
2. Wyniki opublikowane bezpośrednio po zakończeniu rywalizacji mają charakter nieoficjalny do czasu zakończenia procedury protestowej.
3. Nagrody sportowe mogą obejmować:
- a) puchary;
 - b) medale;
 - c) dyplomy;
 - d) nagrody rzeczowe;
 - e) inne świadczenia ogłoszone przez Organizatora.
4. Szczegółowy wykaz nagród zostanie opublikowany w komunikacie wydarzenia.
5. Organizator może uzależnić przyznanie pełnego zestawu nagród w danej kategorii od minimalnej liczby sklasyfikowanych uczestników.

6. Nagrody otrzymane w losowaniu grupowym nie wykluczają możliwości otrzymania nagrody za wynik sportowy.

§ 18. PROTESTY

1. Protest może dotyczyć:
 - a) nieprawidłowego wyniku;
 - b) błędnego przypisania uczestnika do kategorii;
 - c) niezaliczenia albo błędnego zaliczenia TOPU, ZONY lub przejścia FLASH;
 - d) naruszenia zasad przez innego uczestnika;
 - e) błędu systemu wyników.
2. Protest należy zgłosić sędziemu głównemu albo w biurze Zawodów nie później niż w ciągu 15 minut od publikacji wyników danej klasyfikacji.
3. Protest dotyczący uczestnika niepełnoletniego składa jego rodzic, opiekun prawny albo upoważniony trener.
4. Protest powinien zawierać:
 - a) imię i nazwisko zgłaszającego;
 - b) dane uczestnika;
 - c) opis zdarzenia;
 - d) wskazanie kwestionowanego wyniku;
 - e) dostępne dowody.
5. Decyzję podejmuje sędzia główny po zapoznaniu się z dostępnymi informacjami.
6. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna w ramach Zawodów.

§ 19. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest DeltaClimb sp. z o.o., ul. Sądziezka 2B, 80-298 Gdańsk, NIP: 5833546990, KRS: 0001192829, adres e-mail: kontakt@deltaclimb.pl.
2. Dane osobowe będą przetwarzane w celu:
 - a) przyjmowania zgłoszeń;
 - b) obsługi płatności;
 - c) organizacji i przeprowadzenia Zawodów;
 - d) zapewnienia bezpieczeństwa;
 - e) prowadzenia klasyfikacji i publikacji wyników;
 - f) rozpatrywania reklamacji i protestów;
 - g) realizacji obowiązków księgowych i prawnych.
3. W ramach list startowych oraz wyników mogą zostać opublikowane w szczególności:
 - a) imię i nazwisko uczestnika;
 - b) kategoria;
 - c) klub albo miejscowość, jeżeli uczestnik je podał;
 - d) uzyskany wynik;
 - e) zajęte miejsce.
4. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych zostaną przekazane w klauzuli informacyjnej podczas rejestracji.
5. Dane dzieci powinny być ograniczone do zakresu niezbędnego do przeprowadzenia Zawodów.
6. Zgody marketingowe nie są warunkiem udziału w Zawodach.

§ 20. WIZERUNEK

1. Organizator może prowadzić dokumentację fotograficzną i filmową wydarzenia.
2. Informacja o obecności fotografów i operatorów zostanie umieszczona przy wejściu do Obiektu lub przekazana uczestnikom w inny widoczny sposób.
3. Indywidualne wykorzystanie wizerunku uczestnika w materiałach promocyjnych odbywa się na podstawie odpowiedniej podstawy prawnej, a w przypadkach wymagających zgody – na podstawie osobnej, dobrowolnej zgody.
4. Zgoda na udział w Zawodach nie jest równoznaczna ze zgodą na promocyjne rozpowszechnianie wizerunku dziecka.
5. W przypadku uczestnika niepełnoletniego zgodę dotyczącą wizerunku składa rodzic albo opiekun prawny.

6. Brak zgody na promocyjne wykorzystanie wizerunku nie może stanowić podstawy odmowy udziału w Zawodach.
7. Organizator powinien umożliwić zgłoszenie fotografowi lub obsłudze, że dany uczestnik nie posiada zgody na indywidualne materiały promocyjne.

§ 21. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Uczestnik bierze udział w Zawodach dobrowolnie i powinien znać ryzyka związane z boulderingiem.
2. Organizator odpowiada za prawidłowe przygotowanie i przeprowadzenie Zawodów w zakresie wynikającym z obowiązujących przepisów prawa.
3. Organizator nie odpowiada za:
 - a) rzeczy pozostawione bez nadzoru;
 - b) szkody wynikające z naruszenia Regulaminu przez uczestnika;
 - c) urazy wynikające z zachowania sprzecznego z poleceniami obsługi;
 - d) skutki zatajenia przez uczestnika przeciwwskazań zdrowotnych;
 - e) zdarzenia spowodowane wyłącznie działaniem uczestnika albo osoby trzeciej, za którą Organizator nie ponosi odpowiedzialności.
4. Postanowienia Regulaminu nie wyłączają ani nie ograniczają odpowiedzialności Organizatora w zakresie, w którym takie wyłączenie albo ograniczenie byłoby niedopuszczalne na podstawie prawa.

§ 22. SIŁA WYŻSZA I ZMIANY ORGANIZACYJNE

1. Organizator może zmienić harmonogram, liczbę boulderów, liczebność grup albo sposób przeprowadzenia Zawodów, jeżeli jest to niezbędne z przyczyn:
 - a) bezpieczeństwa;
 - b) technicznych;
 - c) organizacyjnych;
 - d) sanitarnych;
 - e) niezależnych od Organizatora.
2. Organizator może czasowo przerwać rywalizację w przypadku awarii, wypadku, uszkodzenia ściany, zagrożenia bezpieczeństwa albo innego zdarzenia wymagającego interwencji.
3. Jeżeli przerwa dotyczy tylko jednej grupy, Organizator w miarę możliwości zapewni równoważny czas wspinania.
4. Organizator nie odpowiada za niewykonanie albo nienależyte wykonanie obowiązków spowodowane siłą wyższą w zakresie dozwolonym przez obowiązujące przepisy.
5. O istotnych zmianach uczestnicy zostaną poinformowani za pośrednictwem strony wydarzenia, poczty elektronicznej, systemu zapisów albo komunikatów w Obiekcie.

§ 23. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin obowiązuje od dnia jego publikacji.
2. Dokonanie zgłoszenia oznacza potwierdzenie zapoznania się z Regulaminem i jego akceptację.
3. W sprawach sportowych nieuregulowanych Regulaminem decyzję podejmuje sędzia główny.
4. W sprawach organizacyjnych nieuregulowanych Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie, o ile nie naruszają one praw nabytych uczestników ani bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
6. Zmiany będą publikowane w miejscu udostępnienia Regulaminu wraz z datą ich wprowadzenia.
7. W sprawach nieuregulowanych zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego.
8. Regulamin powinien być dostępny:
 - a) w systemie zapisów;
 - b) na stronie wydarzenia;
 - c) w biurze Zawodów;
 - d) w recepcji Obiektu.

Data publikacji Regulaminu: 24 lipca 2026 r.
Wersja dokumentu: 1.0