REGULAMIN TECHNICZNY CYKLU ZAWODÓW WSPINACZKOWYCH 6.02 UP GAMES 2026

Bouldering • Prowadzenie • Wspinaczka na czas • Wielki Finał

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin Techniczny określa szczegółowe zasady sportowe i techniczne Cyklu Zawodów Wspinaczkowych 6.02 UP GAMES 2026, zwanego dalej „Cyklem".

2. Regulamin Techniczny stanowi uzupełnienie Regulaminu Cyklu Zawodów Wspinaczkowych 6.02 UP GAMES 2026, zwanego dalej „Regulaminem Głównym".

3. Regulamin Techniczny określa w szczególności: format konkurencji, liczbę i zasady prób, sposób punktowania i ustalania wyników, zasady rozstrzygania remisów, kwalifikację i przebieg Wielkiego Finału, zasady sędziowania, incydentów technicznych i protestów.

4. Cykl obejmuje pięć oddzielnie punktowanych Rund Eliminacyjnych: Kraków – bouldering; Łódź – prowadzenie; Łódź – wspinaczka na czas; Wrocław – prowadzenie; Wrocław – wspinaczka na czas.

5. Po zakończeniu wszystkich pięciu Rund Eliminacyjnych rozgrywany jest we Wrocławiu Wielki Finał w konkurencji prowadzenie dla kategorii Dzieci Młodsze (9–10 lat) oraz Dzieci (11–12 lat).

6. W Rundach Eliminacyjnych nie rozgrywa się finałów lokalnych, z wyjątkiem finałów wspinaczki na czas podczas edycji we Wrocławiu w kategoriach Dzieci Młodsze i Dzieci, na zasadach określonych w §6.

7. Każda Runda Eliminacyjna posiada własną klasyfikację, prowadzoną oddzielnie dla każdej kategorii wiekowej oraz osobno dla dziewcząt i chłopców.

8. W sprawach sportowych nieuregulowanych Regulaminem Głównym lub niniejszym Regulaminem Technicznym decyzję podejmuje Sędzia Główny, kierując się bezpieczeństwem, fair play i charakterem zawodów dziecięcych.

§2. Kategorie wiekowe

1. Rywalizacja odbywa się w kategoriach: KRASNALE – 5–6 lat; SKRZATY – 7–8 lat; DZIECI MŁODSZE – 9–10 lat; DZIECI – 11–12 lat.

2. W każdej kategorii prowadzona jest oddzielna klasyfikacja dziewcząt i chłopców.

3. Wszystkie kategorie rywalizują z klasyfikacją miejsc w Rundach Eliminacyjnych oraz są objęte Klasyfikacją Generalną Cyklu.

4. Kategorie Krasnale i Skrzaty nie uczestniczą w Wielkim Finale. Ich końcowa Klasyfikacja Generalna ustalana jest po zakończeniu piątej Rundy Eliminacyjnej.

5. Kategorie Dzieci Młodsze i Dzieci mogą uzyskać kwalifikację do Wielkiego Finału.

§3. Grupy startowe i organizacja rywalizacji

1. Rundy Eliminacyjne mogą odbywać się w grupach startowych.

2. Liczebność grup ustalana jest przez Organizatora z uwzględnieniem przepustowości obiektu, bezpieczeństwa oraz sprawnego przebiegu zawodów.

3. Szczegółowy podział na grupy oraz godziny startów określa harmonogram danej edycji.

4. Przed rozpoczęciem rywalizacji Organizator może przeprowadzić odprawę techniczną oraz rozgrzewkę.

5. Podczas odprawy przekazywane są informacje dotyczące oznaczenia dróg lub boulderów, punktowania, czasu rywalizacji, organizacji kolejek i zasad bezpieczeństwa.

6. Zawodnik ma obowiązek stosować się do poleceń sędziów, instruktorów, asekurantów i obsługi zawodów.

§4. BOULDERING – KRAKÓW

1. Runda Eliminacyjna w Krakowie rozgrywana jest w konkurencji bouldering. Dla uczestników przygotowanych zostanie 35 problemów boulderowych o zróżnicowanym poziomie trudności.

2. Zawodnicy rywalizują w wyznaczonych grupach startowych. Nie rozgrywa się finału lokalnego.

3. Każdy problem posiada oznaczony START oraz TOP; może posiadać oznaczoną ZONĘ.

4. Próba rozpoczyna się w momencie oderwania wszystkich części ciała od podłoża. Zawodnik rozpoczyna z prawidłowej pozycji startowej.

5. ZONA zostaje zaliczona po uzyskaniu kontroli nad oznaczonym chwytem lub pozycją. Samo dotknięcie nie powoduje zaliczenia.

6. TOP zostaje zaliczony po prawidłowym ukończeniu problemu. Jeżeli wymagana jest kontrola oburącz, zawodnik musi dołożyć drugą rękę i utrzymać stabilną pozycję.

7. O kolejności decydują kolejno: większa liczba TOP-ów; większa liczba ZON; mniejsza liczba prób do TOP-ów; mniejsza liczba prób do ZON. Przy dalszym remisie zawodnicy są klasyfikowani ex aequo.

8. Dokładny czas grupy oraz ewentualny limit prób określa komunikat techniczny edycji krakowskiej.

§5. PROWADZENIE – ŁÓDŹ I WROCŁAW

1. Prowadzenie jest oddzielną Rundą Eliminacyjną w Łodzi i Wrocławiu. We Wrocławiu przygotowanych zostanie 12 dróg eliminacyjnych; liczbę dróg w Łodzi określa komunikat techniczny.

2. Na każdej drodze oznaczone są ZONA 1, ZONA 2 i TOP. Dodatkowo premiowane jest ukończenie drogi w pierwszej próbie – TOP FLASH.

3. Dla systemu 12 dróg punktacja wynosi: dla drogi nr N: ZONA 1 = 5×N pkt, ZONA 2 = 6×N pkt, TOP = 10×N pkt, TOP FLASH = 10×N + 1 pkt.

4. ZONA 1 i ZONA 2 zostają zaliczone w momencie, gdy zawodnik stabilnie utrzyma chwyt oznaczony odpowiednio jako ZONA 1 lub ZONA 2. TOP zostaje zaliczony po wyraźnym dołożeniu drugiej ręki do ostatniego chwytu na drodze, oznaczonego jako TOP, oraz utrzymaniu stabilnej pozycji. TOP FLASH oznacza prawidłowe ukończenie całej drogi, tj. zaliczenie TOP-u, w pierwszej próbie.

5. W Łodzi i Wrocławiu czas trwania rundy eliminacyjnej w konkurencji prowadzenie wynosi 2 godziny i 30 minut dla każdej grupy startowej. Do końcowego wyniku zalicza się 5 najlepiej punktowanych przejść zawodnika na pięciu różnych drogach. O miejscu w klasyfikacji decyduje suma punktów uzyskanych z pięciu najlepiej punktowanych przejść zawodnika na różnych drogach. Wyniki poszczególnych prób rejestrowane są w dedykowanej aplikacji mobilnej, która automatycznie wybiera pięć najwyżej punktowanych przejść i na ich podstawie oblicza końcowy wynik zawodnika.

6. Przy remisie decydują kolejno: większa liczba TOP FLASH w pięciu punktowanych wynikach; większa liczba TOP; wyższy pojedynczy wynik punktowy, następnie kolejny. Przy dalszym remisie – ex aequo.

7. W ramach 2,5-godzinnej rundy eliminacyjnej zawodnik może wykonać maksymalnie 2 próby na każdej drodze. Maksymalny czas jednej próby wynosi 5 minut. Na każdej drodze uwzględnia się lepszy wynik z maksymalnie dwóch prób.

8. W eliminacjach drogi pokonywane są z asekuracją górną – wędką lub automatem, zależnie od możliwości obiektu. Organizator zapewni asekurantów oraz operatorów pilnujących bezpieczeństwa. Zawodnicy NIE wpinają się sami do automatów/lin.

9.Struktury/paczki mogą być używane na wszystkich drogach. Niedozwolone jest patentowanie dróg, tj. ćwiczenie poszczególnych ruchów lub fragmentów drogi podczas próby. Po odpadnięciu zawodnik zostaje niezwłocznie opuszczony na ziemię, bez możliwości kontynuowania wspinaczki w ramach tej samej próby. Wyjątek stanowią sytuacje wymagające interwencji technicznej, np. czyszczenia chwytów, za zgodą obsługi zawodów. Zabronione jest korzystanie z bloków (odpoczynków na linie) podczas pokonywania drogi, a także chwytanie lub stawanie na spitach, ekspresach i innych elementach asekuracyjnych oraz wykorzystywanie otworów montażowych w chwytach wspinaczkowych.

10. Rodzice i trenerzy nie mogą zajmować miejsca w kolejce za zawodnika; osoby oczekujące nie mogą znajdować się bezpośrednio pod wspinającym się zawodnikiem.

§6. WSPINACZKA NA CZAS – ŁÓDŹ I WROCŁAW

1. Wspinaczka na czas jest oddzielną Rundą Eliminacyjną w Łodzi i Wrocławiu.

2. W Łodzi i Wrocławiu eliminacje rozgrywane są na dwóch identycznych lub równoważnych drogach oznaczonych jako Droga A i Droga B. Każdy zawodnik ma dokładnie jedną próbę na Drodze A oraz jedną próbę na Drodze B.

3. W eliminacjach o wyniku zawodnika decyduje krótszy z dwóch prawidłowo uzyskanych czasów – na drodze A lub drodze B. Każdy zawodnik ma prawo do jednej próby na każdej z tych dróg.. W Łodzi nie rozgrywa się finału lokalnego. We Wrocławiu w kategoriach Dzieci Młodsze i Dzieci rozgrywa się dodatkową rundę finałową na zasadach określonych poniżej.

4. Czas mierzony jest systemem dostępnym na obiekcie lub przez sędziów. Krótszy czas oznacza wyższe miejsce.

5. W eliminacjach każdy zawodnik wykonuje dwa biegi: jeden na Drodze A i jeden na Drodze B. Do wyniku eliminacyjnego zalicza się krótszy z dwóch uzyskanych czasów. Bieg uznaje się za ważny, jeżeli zawodnik wystartuje po sygnale startowym, pokona drogę bez odpadnięcia i prawidłowo zatrzyma pomiar czasu na mecie. Jeżeli zawodnik ukończy tylko jeden bieg, jego czas stanowi wynik eliminacyjny. W przypadku nieukończenia obu biegów zawodnik zostaje sklasyfikowany za zawodnikami, którzy uzyskali co najmniej jeden ważny czas.

6. Falstart powoduje niezaliczenie danej próby. Nieukończenie obejmuje m.in. odpadnięcie, pominięcie obowiązkowego elementu, użycie elementu niedozwolonego lub rezygnację.

7. Przy identycznym najlepszym czasie porównuje się drugi prawidłowy czas. Przy dalszym remisie zawodnicy mogą zostać sklasyfikowani ex aequo.

8. We Wrocławiu rywalizacja na czas w kategoriach Dzieci Młodsze (9–10 lat) i Dzieci (11–12 lat), oddzielnie dla dziewcząt i chłopców, obejmuje dwie rundy: eliminacyjną oraz finałową.

9. Do rundy finałowej kwalifikuje się po 8 zawodników z najlepszymi wynikami eliminacji w każdej z wymienionych kategorii i klasyfikacji płci. O kolejności kwalifikacji decyduje najlepszy prawidłowy czas, a w razie remisu stosuje się zasady z ust. 7.

10. Runda finałowa rozgrywana jest systemem pucharowym. W ćwierćfinałach pary tworzą zawodnicy sklasyfikowani po eliminacjach na miejscach: 1–8, 4–5, 2–7 oraz 3–6. Zwycięzcy przechodzą do półfinałów, następnie rozgrywa się bieg o 3. miejsce oraz finał o 1. miejsce.

11. W każdym pojedynku awansuje zawodnik z lepszym prawidłowym czasem. W razie falstartu lub nieukończenia biegu przez jednego zawodnika zwycięża zawodnik z prawidłowym czasem. W przypadku braku rozstrzygnięcia decyzję o powtórzeniu biegu lub sposobie ustalenia zwycięzcy podejmuje Sędzia Główny.

12. Miejsca 1–4 ustala się na podstawie pojedynków finałowych. Miejsca 5–8 zajmują zawodnicy, którzy odpadli w ćwierćfinałach,w kolejności czasów uzyskanych w ćwierćfinale, przy czym najwyżej klasyfikowany jest zawodnik, który spośród przegranych ćwierćfinalistów uzyskał najkrótszy czas.. Pozostali zawodnicy są klasyfikowani na podstawie wyników eliminacji. Tak ustalona klasyfikacja wrocławskiej konkurencji na czas stanowi podstawę przyznania punktów do Klasyfikacji Generalnej Cyklu.

13. W kategoriach Krasnale i Skrzaty we Wrocławiu oraz we wszystkich kategoriach w Łodzi klasyfikację wspinaczki na czas ustala się wyłącznie na podstawie wyników eliminacji, bez rundy finałowej.

§7. Incydenty techniczne

1. Incydent techniczny to zdarzenie niezależne od zawodnika, które uniemożliwiło lub istotnie zakłóciło próbę, np. awaria pomiaru, obrót/uszkodzenie chwytu, problem z asekuracją, błąd obsługi lub wtargnięcie osoby trzeciej.

2. O uznaniu incydentu decyduje Sędzia Główny, który może przyznać próbę zastępczą. Próba zastępcza nie jest wliczana do limitu, jeśli zdarzenie było całkowicie niezależne od zawodnika.

§8. Wyniki Rund Eliminacyjnych

1. Każda z pięciu Rund Eliminacyjnych posiada odrębną klasyfikację dla każdej kategorii wiekowej i płci.
2. Miejsca ustala się zgodnie z zasadami właściwymi dla danej konkurencji.
3. Na podstawie zajętego miejsca zawodnik otrzymuje punkty do Klasyfikacji Generalnej zgodnie z Załącznikiem nr 1.
4. Zawodnicy sklasyfikowani ex aequo otrzymują punkty zgodnie z Regulaminem Głównym.

§9. Klasyfikacja Generalna Cyklu

1. Klasyfikacja Generalna prowadzona jest oddzielnie dla każdej kategorii wiekowej oraz dziewcząt i chłopców.
2. Do Klasyfikacji Generalnej wliczane są punkty ze wszystkich pięciu Rund Eliminacyjnych: Kraków – bouldering; Łódź – prowadzenie; Łódź – czas; Wrocław – prowadzenie; Wrocław – czas.
3. Punkty ze wszystkich startów sumują się. Nie obowiązuje minimalna liczba startów.
4. Przy równej liczbie punktów decydują kolejno: większa liczba wyższych miejsc, począwszy od pierwszych, następnie drugich itd.; następnie wyższe miejsce w ostatniej wspólnie rozegranej Rundzie Eliminacyjnej.
5. Po piątej Rundzie: dla Krasnali i Skrzatów ustalana jest ostateczna Klasyfikacja Generalna; dla Dzieci Młodszych i Dzieci – lista TOP 8 do Wielkiego Finału.

§10. WIELKI FINAŁ – WROCŁAW

1. Wielki Finał odbywa się 15.11.2026 r. we Wrocławiu po zakończeniu wszystkich pięciu Rund Eliminacyjnych.
2. Prawo startu uzyskuje TOP 8 Klasyfikacji Generalnej: Dzieci Młodsze – dziewczęta i chłopcy; Dzieci – dziewczęta i chłopcy. Maksymalnie 32 zawodników.
3. W razie rezygnacji zakwalifikowanego zawodnika prawo startu przechodzi na kolejnego zawodnika Klasyfikacji Generalnej.
4. Wielki Finał rozgrywany jest w prowadzeniu, na jednej drodze finałowej dla danej kategorii, w formule OS. Zawodnik ma jedną punktowaną próbę.
5. Dzieci Młodsze (9–10 lat) wspinają się z asekuracją górną („na wędkę”). Dzieci (11–12 lat) – z asekuracją dolną.
6. Warunkiem startu kategorii Dzieci jest złożenie wymaganego pisemnego oświadczenia potwierdzającego umiejętność wspinania z asekuracją dolną.
7. Finał rozgrywany będzie w stylu OS (ze strefą izolacji).Kolejność startowa jest odwrotna do pozycji w Klasyfikacji Generalnej: 8. miejsce startuje pierwsze, lider ostatni.
8. W finale punktowany jest każdy przechwyt wykonany przez zawodnika.Ostateczny wynik zawodnika do najwyżej osiągnięty chwyt.

9.W kategorii DZIECI MŁODSZE za TOP uznaje się wyraźne dołożenie drugiej ręki do chwytu oznaczonego jako TOP oraz utrzymanie stabilnej pozycji. W kategorii DZIECI za TOP uznaje się wpięcie liny do ostatniego ekspresu na drodze.

10. O miejscach 1–8 decyduje wynik Wielkiego Finału. Przy identycznym wyniku wyższe miejsce zajmuje zawodnik wyżej sklasyfikowany przed finałem. Miejsca od 9. w dół pozostają zgodne z Klasyfikacją Generalną po pięciu Rundach.
11. Zwycięzca Wielkiego Finału otrzymuje tytuł Mistrza Cyklu 6.02 UP GAMES 2026.

§11. Sędziowanie

1. Nad prawidłowym przebiegiem rywalizacji czuwa Sędzia Główny oraz wyznaczeni sędziowie.
2. Sędziowie oceniają próby, zaliczają ZONY, TOP-y i TOP FLASH, kontrolują czasy oraz bezpieczeństwo.

3. Sędzia może przerwać próbę ze względów bezpieczeństwa. W przypadku sporu ostateczną decyzję sportową podejmuje Sędzia Główny.

§12. Pomoc zewnętrzna i zachowanie

1. Podczas punktowanej próby zawodnik nie może otrzymywać pomocy fizycznej od rodzica, trenera ani osoby trzeciej.

2. Rodzice i trenerzy przestrzegają wyznaczonych stref i poleceń obsługi oraz nie mogą zajmować kolejki za zawodnika.

3. Zachowanie utrudniające start innym, naruszające fair play lub stwarzające zagrożenie może skutkować ostrzeżeniem, anulowaniem próby lub wykluczeniem decyzją Sędziego Głównego.

§13. Bezpieczeństwo

1. Bezpieczeństwo uczestników ma pierwszeństwo przed wynikiem sportowym.

2. Zawodnicy stosują się do poleceń sędziów, instruktorów, asekurantów i obsługi.

3. Zawodnik w konkurencji linowej musi posiadać prawidłowo założoną uprząż. Obsługa ma prawo ją oraz system asekuracyjny skontrolować.

4. Zawodnicy przestrzegają Regulaminu Głównego oraz regulaminu obiektu.

5. Sędzia Główny może nie dopuścić zawodnika do próby lub ją przerwać w przypadku zagrożenia.

§14. Protesty

1. Protest dotyczący wyniku składa się do Sędziego Głównego w terminie 15 minut od ogłoszenia wyników danej grupy, Rundy Eliminacyjnej lub Wielkiego Finału.

2. W przypadku zawodnika niepełnoletniego protest może zgłosić rodzic, opiekun prawny lub upoważniony trener.

3. Protest powinien wskazywać zawodnika, konkurencję oraz kwestionowany wynik lub zdarzenie.

4. Sędzia Główny może konsultować decyzję z sędziami i wykorzystać dostępny materiał wideo. Jego decyzja jest ostateczna.

§15. Publikacja wyników

1. Po zakończeniu rywalizacji publikowane są wyniki danej Rundy Eliminacyjnej.

2. Do końca okresu na protesty wyniki mogą mieć charakter nieoficjalny. Po rozpatrzeniu protestów zostają zatwierdzone.

3. Na podstawie zatwierdzonych wyników naliczane są punkty i aktualizowana jest Klasyfikacja Generalna.

§16. Komunikaty techniczne poszczególnych edycji

1. Organizator może publikować komunikat techniczny dotyczący danej edycji.

2. Komunikat może określać m.in.: harmonogram godzinowy, grupy startowe, limity uczestników, czas grup, liczbę dróg w Łodzi, limit prób w boulderingu, szczegóły pomiaru czasu, strefę izolacji i informacje wynikające ze specyfiki obiektu.

3. Komunikat nie może zmieniać podstawowych zasad Cyklu określonych w Regulaminie Głównym i niniejszym Regulaminie Technicznym.

4. Ewentualne nagrody rzeczowe partnerów lub sponsorów mogą zostać wskazane w komunikacie Organizatora.

§17. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin Techniczny obowiązuje podczas wszystkich edycji Cyklu 6.02 UP GAMES 2026.

2. Każdy zawodnik oraz jego rodzic lub opiekun prawny zobowiązany jest zapoznać się z Regulaminem Głównym i niniejszym Regulaminem Technicznym.

3. W sprawach nieuregulowanych decyzję dotyczącą przebiegu sportowego podejmuje Sędzia Główny z uwzględnieniem bezpieczeństwa, fair play, równego traktowania i charakteru zawodów dziecięcych.

4. Organizator może wprowadzić konieczne zmiany techniczne wynikające z bezpieczeństwa, warunków obiektu lub zdarzeń niezależnych. Zmiany wpływające na przebieg rywalizacji są przekazywane przed jej rozpoczęciem.

Tabela punktacji prowadzenia – system 12 dróg

Droga	ZONA 1	ZONA 2	TOP	TOP FLASH
1	5	6	10	11
2	10	12	20	21
3	15	18	30	31
4	20	24	40	41
5	25	30	50	51
6	30	36	60	61
7	35	42	70	71
8	40	48	80	81
9	45	54	90	91
10	50	60	100	101
11	55	66	110	111
12	60	72	120	121

ZAŁĄCZNIK NR 1

TABELA PUNKTÓW DO KLASYFIKACJI GENERALNEJ 6.02 UP GAMES 2026

Punkty przyznawane są za miejsce zajęte w każdej z pięciu Rund Eliminacyjnych. Punktacja obowiązuje we wszystkich kategoriach wiekowych, oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

Miejsce	Punkty	Miejsce	Punkty	Miejsce	Punkty	Miejsce	Punkty
1	1000	21	145	41	14	61	4
2	805	22	130	42	13	62	4
3	690	23	120	43	12	63	4
4	610	24	105	44	11	64	3
5	545	25	95	45	11	65	3
6	495	26	84	46	10	66	3
7	455	27	73	47	9	67	3
8	415	28	63	48	9	68	3
9	380	29	56	49	8	69	2
10	350	30	48	50	8	70	2
11	325	31	42	51	7	71	2
12	300	32	37	52	7	72	2
13	280	33	33	53	7	73	2
14	260	34	30	54	6	74	2
15	240	35	27	55	6	75	1
16	220	36	24	56	6	76	1
17	205	37	21	57	5	77	1
18	185	38	19	58	5	78	1
19	170	39	17	59	5	79	1
20	155	40	15	60	4	80	1

81. miejsce i dalsze – 0 punktów.

Zasady naliczania punktów

1. Punkty naliczane są oddzielnie za każdą z pięciu Rund Eliminacyjnych.

2. Punkty zdobyte we wszystkich Rundach Eliminacyjnych sumują się i tworzą wynik w Klasyfikacji Generalnej.

3. Nie obowiązuje minimalna liczba startów.

4. Zawodnicy sklasyfikowani ex aequo otrzymują punkty odpowiadające wyższemu z zajmowanych wspólnie miejsc.

5. Punkty z Rund Eliminacyjnych służą do ustalenia Klasyfikacji Generalnej oraz TOP 8 do Wielkiego Finału w kategoriach Dzieci Młodsze i Dzieci.

6. Wynik Wielkiego Finału ustala ostateczną kolejność miejsc 1–8 w kategoriach objętych finałem; punkty z eliminacji nie są ponownie doliczane do wyniku finału.

Organizator:
6.02 AM Stowarzyszenie wsparcia rozwoju oraz promocji wspinaczki sportowej