

ZAŁĄCZNIK B – ZAWODY NA CZAS

1 OGÓLNE

- 1.1 Indywidualne zawody **na czas** odbędą się na sztucznych ścianach wspinaczkowych zaprojektowanych i zbudowanych zgodnie ze specyfikacją określoną w przepisach „World Climbing Speed Licence Rules” z 2 równoległymi drogami lub **torami**.
- 1.2 Zawodnicy próbują wspiąć się na ścianę tak szybko, jak to możliwe, asekurowani z góry za pomocą automatycznego systemu asekuracyjnego. Drogi będą oznaczone od lewej do prawej jako A i B (**Speed 2**) lub A, B, C i D (**Speed 4**).

2 FORMAT

Ogólne

- 2.1 Indywidualne zawody na czas będą organizowane w 2 rundach w następujący sposób:

Runda	Nr Drogi	Kolejność startowa	Limit
Kwalifikacje	2/4	Losowy, przesunięcie	--
Finał	2/4	Drabinka turniejowa	32/16/8/4

Tabela 1 – Formaty zawodów

- 2.2 W rundzie kwalifikacyjnej każdy zawodnik ma wykonać jedną próbę na każdej drodze w losowej kolejności^{29,30}.
- 2.3 Liczba miejsc w rundzie finałowej zostanie ustalona na podstawie liczby zawodników, którzy ukończyli kwalifikacje z ważnym wynikiem:³¹
 - A) dla 4-7 zawodników limit wyniesie 4.
 - B) dla 8-15 zawodników limit wyniesie 8.
 - C) dla 16 lub więcej zawodników limit wynosi 16.
 - D) dla 32 lub więcej zawodników limit wyniesie 32 (**tylko format 4 drogi**).
- 2.4 Jeśli limit miejsc w rundzie finałowej zostanie przekroczony z powodu remisów, zostanie rozegrany dodatkowy wyścig lub seria biegów, aby rozdzielić zawodników z remisem.³² Biegi te nie będą brane pod uwagę przy punktacji i nie będą rejestrowane żadne oficjalne czasy.³³

Na czas format 2 (Speed 2)

- 2.5 Runda finałowa w konkurencji Speed 2 zostanie zorganizowana jako rywalizacja z pojedynczą eliminacją, w którym zwycięzca każdego wyścigu przechodzi do następnego etapu turnieju.³⁴ W półfinale przegrani z każdego wyścigu przechodzą do wyścigu o 3^o (trzecie) i 4^o (czwarte) miejsce (**mały finał**), a zwycięzcy przechodzą do wyścigu o 1^o (pierwsze) i 2^o (drugie) miejsce (**wielki finał**).

Na czas format 4 (Speed 4)

- 2.6 Finałowa runda zawodów Speed 4 zostanie zorganizowana jako zmodyfikowany turniej z pojedynczą eliminacją, w którym 2 zawodników z najlepszymi wynikami w każdym wyścigu przechodzi do następnego etapu zawodów.³⁵

3 BEZPIECZEŃSTWO

- 3.1 Do każdej drogi zostanie przydzielony asekurant, aby zapewnić bezpieczną wymianę automatycznej asekuracji między zawodnikami i ich próbami.

4 ORGANIZACJA ZAWODÓW

Ogólne

- 4.1 Przed rozpoczęciem poszczególnych rund zostanie zorganizowana co najmniej jedna sesja treningowa ³⁶. Termin i szczegóły dotyczące tej sesji treningowej powinny zostać określone w arkuszu informacyjnym zawodów i/lub ogłoszone podczas spotkania technicznego ³⁷.
- 4.2 Każdy zawodnik:
- A) musi zgłosić się do strefy rozgrzewki w terminie podanym na oficjalnej liście startowej dla danej rundy.
 - B) podczas próby musi startować w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej.
 - C) ma prawo do minimalnej przerwy czasowej wynoszącej nie mniej niż 5 minut między zakończeniem jednego wyścigu a rozpoczęciem kolejnego, z wyjątkiem sytuacji, gdy wyścig jest powtarzany.
- 4.3 Każdy zawodnik rozpoczynający rundę pozostanie w strefie zawodów:
- A) podczas rundy kwalifikacyjnej: do momentu zakończenia zaplanowanych wyścigów,
 - B) podczas rundy finałowej: do momentu wyeliminowania z rundy.
- 4.4 Czyszczenie dróg powinno odbywać się przed i po rundzie kwalifikacyjnej każdego wydarzenia.
- 4.5 Prezentacja finalistów odbędzie się po wyścigach ćwierćfinałowych każdej konkurencji.

Organizacja biegów

- 4.6 Każdy zawodnik zgłasza się do strefy wywołania (Call Zone) w celu bezpośredniego przygotowania się do wyścigu w kolejności określonej na oficjalnej liście startowej (lub w finale w **drzewku par**). ³⁸
- 4.7 Po wejściu do strefy rywalizacji każdy zawodnik udaje się do podstawy swojej drogi. Zawodnicy bezzwłocznie ustawiają platformę startową odpowiednio do preferowanej pozycji startowej, a następnie zgłaszają się do osoby asekurującej. Podczas przygotowań zawodnicy muszą pozostać na ziemi ³⁹.
- 4.8 Osoba asekurująca sprawdzi, czy uprząż zawodnika jest poprawnie i bezpiecznie założona, a następnie do uprząży wepnie linę automatycznego systemu asekuracyjnego. Po wpięciu liny do uprząży każdy zawodnik zajmie pozycję wyjściową nie dalej niż 2 metry przed ścianą, odwrócony od niej.
- 4.9 Na komendę „Zająć pozycję” każdy zawodnik bezzwłocznie zajmie pozycję, opierając obie ręce i jedną stopę na preferowanych chwytach startowych, a drugą stopę na platformie startowej. Sędzia startowy może nakazać obu zawodnikom powrót do pozycji wyjściowej, jeśli po komendzie „Zająć pozycję”, ale przed ogłoszeniem „Gotów”: ⁴⁰
- A) sędzia startowy nie jest przekonany, że wyścig może się rozpocząć, lub
 - B) zawodnik podniesie rękę, aby pokazać, że nie jest gotowy do startu.
- 4.10 Gdy wszyscy zawodnicy znajdą się w pozycji startowej, sędzia startowy ogłosi „Gotów” i uruchomi system pomiaru czasu.

- 4.11 Każdy wyścig rozpocznie się wyraźnie słyszalnym sygnałem emitowanym przez system pomiaru czasu. Źródło sygnału powinno znajdować się w możliwie równej odległości od obu startujących zawodników.

5 FALSTARTY

- 5.1 Jeśli zawodnik popełni **falstart**:

- A) w biegu rundy kwalifikacyjnej, wyścig będzie kontynuowany bez sygnału powtórnego startu, a wynik wyścigu zostanie zapisany ⁴¹,
- B) w biegu turniejowym sędzia startowy przerwie wyścig ⁴².

6 PUNKTACJA

Ogólne

- 6.1 Wynik biegu zostanie zapisany jako:

- A) rzeczywisty czas wspinaczki, w przypadku pomyślnego ukończenia drogi przez zawodnika,
- B) **falstart**, w odpowiednich okolicznościach, lub
- C) **odpadnięcie (fall)**, gdy próba zakończy się niepowodzeniem z jakiegokolwiek powodu innego niż falstart.

Punktacja w formule Speed 2

- 6.2 Zwycięzcą biegu w rundzie finałowej w formule Speed 2 zostanie:

- A) jeśli jeden z zawodników popełni **falstart** lub nie wystartuje, drugi zawodnik,
- B) jeśli żaden z zawodników nie popełni **falstartu**, zawodnik, który pomyślnie ukończy drogę z niższym (lub jedynym) rzeczywistym czasem wspinaczki. ⁴³

- 6.3 Jeśli obaj zawodnicy w biegu rundy finałowej Speed 2 popełnią **falstart**, odpadną lub osiągną ten sam czas, wyścig zostanie powtórzony w celu wyłonienia zwycięzcy. Jeśli powtórka nie przyniesie rozstrzygnięcia, zwycięzca zostanie wyłoniony poprzez porównanie najlepszych wyników zawodników, zgodnie z §8.2.

Punktacja w formule Speed 4

- 6.4 Zwycięzcami biegu rundy finałowej Speed 4 będą dwaj zawodnicy z najniższymi (lub jedynymi) czasami w wyścigu.
- 6.5 Jeśli w dowolnym biegu rundy finałowej Speed 4 (innym niż bieg o medale) wielu zawodników uzyskało ten sam czas, odpadło lub popełniło **falstart** i nie można wyłonić 2 zwycięzców wyścigu zgodnie z §6.4, zostanie przeprowadzony ponowny wyścig w celu wyłonienia zawodników, którzy nie zakwalifikowali się jeszcze

do następnego wyścigu.^{44,45} Jeśli powtórka nie przyniesie rozstrzygnięcia, zwycięzca (zwycięzcy) zostanie (zostaną) wyłoniony (wyłonieni) poprzez porównanie najlepszych wyników zawodników, zgodnie z §8.2.

- 6.6 Jeśli w biegu medalowym Speed 4 wielu zawodników uzyskało ten sam czas, odpadło lub popełniło **falstart**:
- A) gdzie 1. miejsce można ustalić na podstawie wyników wyścigu, pozostałe miejsca na podium zostaną ustalone poprzez porównanie wyników zawodników w wyścigu medalowym lub, w przypadku remisu, poprzez porównanie ich najlepszych wyników zgodnie z §8.2.
 - B) jeżeli nie można ustalić 1. miejsca na podstawie wyników biegu, wyścig zostanie powtórzony dla odpowiednich zawodników.^{46,47} Jeżeli powtórzenie wyścigu nie pozwoli ustalić wyników podium, miejsca na podium zostaną ustalone poprzez porównanie najlepszych wyników zawodników, zgodnie z §8.2.

7 POMIAR CZASU

Pomiar i rejestracja

- 7.1 Wszystkie czasy będą mierzone i rejestrowane z dokładnością do 1/1000 sekundy.

Zaokrąglanie czasów oficjalnych

- 7.2 Oficjalne czasy, w tym rekordy, będą zaokrąglane w dół do najbliższej 1/100 sekundy.
- 7.3 Wysokoprecyzyjny pomiar czasu (1/1000 sekundy) może być wykorzystany do ustalenia i wskazania remisu w zawodach, ale nie zmienia ani nie zastępuje oficjalnego czasu.⁴⁸

8 KLASYFIKACJA

Eliminacje

- 8.1 Zawodnicy, którzy nie wystartują w co najmniej jednym wyścigu w rundzie, nie zostaną sklasyfikowani i zostaną oznaczeni jako DNS w rundzie.
- 8.2 Zawodnicy, którzy wystartują na co najmniej jednej drodze, zostaną sklasyfikowani w następującej kolejności:
- A) wszyscy zawodnicy, którzy osiągnęli co najmniej jeden ważny czas, w porządku rosnącym według ich najlepszego wyniku. Jeśli kilku zawodników osiągnęło ten sam najlepszy wynik, ich względna pozycja w rankingu zostanie ustalona poprzez porównanie ich kolejnych najlepszych wyników, biorąc pod uwagę wszystkie wyścigi rozpoczęte w ramach danej konkurencji, powtarzając to porównanie w razie potrzeby, aż do rozstrzygnięcia remisu lub wyczerpania dostępnych wyników, w następującej kolejności: ważny czas (rosnąco), odpadnięcie, falstart, nie wystartował.
 - B) wszyscy zawodnicy, którzy nie osiągnęli ważnego czasu, przy czym ich względna pozycja w klasyfikacji zostanie ustalona poprzez porównanie ich najlepszych wyników, biorąc pod uwagę wszystkie wyścigi rozpoczęte w ramach danej konkurencji, powtarzając to porównanie w razie potrzeby, aż do rozstrzygnięcia remisu lub wyczerpania dostępnych wyników, w następującej kolejności: odpadnięcie, falstart, nie wystartował.

Finał

- 8.3 Zawodnicy, którzy nie wystartują w pierwszym zaplanowanym biegu, nie zostaną sklasyfikowani i zostaną oznaczeni jako DNS w rundzie. Zawodnicy startujący w rundzie zostaną sklasyfikowani według ostatniego ukończonego etapu i ich miejsca w tym etapie:

- A) zwycięzcy wyścigu w etapie,
- B) przegrani zawodnicy w etapie,

w każdym przypadku klasyfikowani na podstawie porównania ich najlepszych wyników, biorąc pod uwagę wszystkie wyścigi rozpoczęte w ramach zawodów, klasyfikowani zgodnie z §8.2.

G INCYDENTY SPORTOWE I TECHNICZNE

- 9.1 Jeśli zawodnik, oficjalny przedstawiciel drużyny, asekurujący lub sędzia uzna, że miało miejsce zdarzenie, które może być (lub może spowodować) incydent techniczny, musi niezwłocznie zgłosić tę sprawę sędziemu głównemu, który zdecyduje, czy potwierdzić incydent techniczny. Żadnego potencjalnego incydentu technicznego nie można zgłaszać po wydaniu komendy „Zająć pozycję” w następnym zaplanowanym biegu.
49
- 9.2 Zgłoszenie incydentu technicznego związanego z działaniem systemu automatycznej asekuracji lub pomiaru czasu może być dokonane wyłącznie w przypadku wyraźnego lub systematycznego błędu.
- 9.3 W przypadku potwierdzenia incydentu technicznego, ponowny bieg zostanie przeprowadzony wyłącznie dla zawodników, których bezpośrednio dotyczy incydent.

10 ODWOŁANIA

- 10.1 Nie można wnosić odwołań w sprawie ważności czasu reakcji ani w żadnym indywidualnym przypadku, w którym zawodnik nie zatrzymał stopera, jeśli używany jest system pomiaru czasu zatwierdzony przez KWS.⁵⁰
- 10.2 Zawiadomienie o zamiarze odwołania się od wyniku zawodnika w dowolnym biegu należy złożyć przed rozpoczęciem kolejnego biegu. Zawiadomienie to może zostać złożone ustnie, a osoba składająca odwołanie ma 5 minut na złożenie pisemnego odwołania.⁵¹

Rysunek 1 – Drabinka turniejowa (16 uczestników, Speed 2)

1/8	Faza ćwierćfinałowa	Faza półfinałowa	Finał mały
1 A Kwalifikacje # 1 B Kwalifikacje # 16	9 A Zwycięzca wyścigu 1 B Zwycięzca wyścigu 2	13 A Zwycięzca wyścigu 9 B Zwycięzca wyścigu 10	15 A Przegrany wyścig 13 B Przegrany wyścig 14
2 A Kwalifikacja # 8 B Kwalifikacja # 9	10 A Zwycięzca wyścigu 3 B Zwycięzca wyścigu 4	14 A Zwycięzca wyścigu 11 B Zwycięzca wyścigu 12	Wielki finał
3 A Kwalifikacja # 4 B Kwalifikacja # 13	11 A Zwycięzca wyścigu 5 B Zwycięzca wyścigu 6		
4 A Kwalifikacja # 5 B Kwalifikacja # 12	12 A Zwycięzca wyścigu 7 B Zwycięzca wyścigu 8		16 A Zwycięzca wyścigu 13 B Zwycięzca wyścigu 14
5 A Kwalifikacja # 2 B Kwalifikacja # 15			
6 A Kwalifikacja # 7 B Kwalifikacja # 10			
7 A Kwalifikacja # 3 B Kwalifikacja # 14			
8 A Kwalifikacja # 6 B Kwalifikacja # 11			

Rysunek 2 – Drabinka turniejowa (8 uczestników, Speed 2)

Faza ćwierćfinałowa	Faza półfinałowa	Mały finał
1 A Kwalifikacje # 1 B Kwalifikacja # 8	5 A Zwycięzca wyścigu 1 B Zwycięzca wyścigu 2	7 A Przegrany Wyścig 5 B Przegrany Wyścig 6
2 A Kwalifikacja # 4 B Kwalifikacje # 5	6 A Zwycięzca wyścigu 3 B Zwycięzca wyścigu 4	Wielki finał
3 A Kwalifikacja # 2 B Kwalifikacja # 7		
4 A Kwalifikacja # 3 B Kwalifikacja # 6		8 A Zwycięzca wyścigu 5 B Zwycięzca wyścigu 6

PRZYPISY

- ²⁹ **Speed 2:** Kolejność startowa dla drogi A zostanie wylosowana. Kolejność startowa dla drogi B będzie oparta na kolejności przesuniętej o połowę liczby startujących (zaokrąglonej w dół). Na przykład, jeśli do startu zaplanowanych jest 16 lub 17 zawodników, przesunięcie następuje po 8. miejscu, a zawodnik zaplanowany do startu z 9. miejsca na drodze A wystartuje z 1. miejsca na drodze B.
- ³⁰ **Speed 4:** Kolejność startowa dla drogi A zostanie wylosowana. Kolejność startowa dla dróg B, C i D będzie oparta na kolejności przesuniętej o jedną czwartą liczby startujących (zaokrąglonej w dół). Na przykład, jeśli do startu zaplanowano 16 zawodników, zawodnik zaplanowany do startu jako pierwszy na drodze A wystartuje jako piąty na drodze B, dziewiąty na drodze C i trzynasty na drodze D.
- ³¹ tj. z wyłączeniem zawodników, którzy uzyskali nieważny wynik w danej rundzie (DNS, DSQ, DQB).
- ³² np. jeśli liczba zawodników z remisem wynosi dwa (**Speed 2**) lub maksymalnie cztery (**Speed 4**), zawodnicy z remisem będą ścigać się bezpośrednio, a drogi zostaną przydzielone losowo. Jeśli liczba zawodników z remisem przekroczy tę liczbę, każdy z nich wykona jeden bieg na drodze A (**Speed 2**) lub C (**Speed 4**). Zawodnik lub zawodnicy, którzy osiągną najlepsze wyniki w tych biegach, przejdą do rundy finałowej, aby wypełnić pozostałe miejsca.
- ³³ np. Czasy uzyskane w tych biegach nie będą rejestrowane jako oficjalne wyniki i nie można ustanawiać rekordów.
- ³⁴ Np. drabinki turniejowe dla 16 i 8 startujących w **Speed 2** przedstawiono na rysunkach 1 i 2 niniejszego załącznika.
- ³⁵ Przykładowe drabinki turniejowe dla 16 i 32 uczestników w formuły **Speed 4** przedstawiono na rysunkach 3 i 4 niniejszego załącznika.
- ³⁶ Sesja treningowa to oficjalnie zaplanowany okres przed rozpoczęciem rundy zawodów, podczas którego zawodnicy mogą wspinać się po drogach zawodów w kontrolowanych warunkach w celu przygotowania się do zawodów. Pojedyncza sesja treningowa może być zorganizowana dla wielu poszczególnych konkurencji.

Okres treningowy to szczególny rodzaj sesji treningowej organizowanej jako próba przed rundą kwalifikacyjną, przeprowadzana w warunkach zbliżonych do warunków zawodów.

Każda sesja treningowa powinna obejmować demonstrację sygnału falstartu i wykorzystywać ten sam sprzęt pomiarowy, który będzie używany do punktowania prób, chyba że jest to niemożliwe ze względu na ograniczenia techniczne lub operacyjne. Jeżeli pomimo podjęcia uzasadnionych wysiłków w celu zapewnienia lub przywrócenia takich systemów nie jest to możliwe, sesja treningowa może nadal się odbyć, pod warunkiem że zawodnicy zostaną o tym poinformowani z wyprzedzeniem.

Sesja treningowa nie zostanie powtórzona, jeśli którykolwiek element wyposażenia okaże się wadliwy lub istnieje podejrzenie, że jest wadliwy, i zostanie wymieniony lub zastąpiony, lub jeśli podczas sesji zostanie wykryty jakiś problem i droga zostanie zmodyfikowana.

Czasy zarejestrowane podczas sesji treningowych nie mają wartości konkurencyjnej ani rankingowej.

- ³⁷ **Speed 2:** sesje treningowe będą zazwyczaj organizowane w formie okresu treningowego, który odbędzie się bezpośrednio przed rundą kwalifikacyjną. Alternatywne rozwiązania (różniące się zarówno formatem, jak i harmonogramem) mogą zostać zatwierdzone przez sędziego głównego w przypadku zawodów wielodyscyplinarnych, w których liczba zawodników uniemożliwia zaplanowanie zarówno okresu treningowego, jak i kwalifikacji, lub w ramach planowania opóźnień, przerw, przełożeń, przyspieszeń lub odwołań zawodów.

Speed 4: format okresu treningowego nie będzie stosowany w przypadku sesji treningowych, aby uniknąć nadmiernego obciążenia fizycznego zawodników.

W przypadku zaplanowania wielu konkurencji na czas (np. zarówno Speed 4, jak i sztafeta we wspinaczce na czas) sesje treningowe mogą być łączone, pod warunkiem przestrzegania warunków mających zastosowanie do każdego formatu zawodów.

- ³⁸ Sędzia główny nie może zezwolić na start zawodnikowi, który nie znajduje się w strefie startowej w odpowiednim czasie, chyba że jego nieobecność wynika z przyczyn niezależnych od zawodnika.

Jeśli zawodnik zostanie oznaczony jako DNS w rundzie, w której zawodnicy startują w drabince turniejowej, odpowiedni wyścig nie zostanie rozegrany, a zwycięzca otrzyma przepustkę do następnego etapu.

- ³⁹ Jeśli którykolwiek z zawodników spowoduje nieuzasadnione opóźnienie lub swoim zachowaniem przeszkadza innym zawodnikom, sędzia główny pokaże mu żółtą kartkę.

- ⁴⁰ Jeśli którykolwiek z zawodników spowoduje nieuzasadnione opóźnienie lub swoim zachowaniem przeszkadza innym zawodnikom, sędzia startowy nakazuje obu zawodnikom powrót do pozycji startowej, a sędzia główny pokazuje żółtą kartkę zawodnikowi, który popełnił przewinienie.

- ⁴¹ **Falstart** będzie sygnalizowany wyłącznie za pomocą sygnałów wizualnych. Nie będzie emitowany żaden sygnał dźwiękowy faulu startowego.

- ⁴² **Falstart** będzie sygnalizowany zarówno sygnałami wizualnymi, jak i dźwiękowymi.

- ⁴³ W przypadku, gdy żaden z zawodników nie wystartuje w wyścigu w ramach turnieju, nie zostanie wyłoniony zwycięzca tego wyścigu.

- ⁴⁴ W przypadku, gdy jeden lub więcej zawodników popełni falstart w wyścigu objętym niniejszym §6.5, poniższa procedura określi, czy wyścig zostanie powtórzony i którzy zawodnicy wezmą w nim udział:

Droga A	Droga B	Droga C	Droga D	Wynik
FS				Ponowny start na drogach B/C/D.
FS	FS			Dwóch zawodników, którzy nie popełnili falstartu, przechodzi dalej. Brak powtórki.
	FS	FS	FS	Droga A przechodzi dalej. Drogi B/C/D powtarzają bieg.
FS	FS	FS	FS	Powtórka dla dróg A/B/C/D.

- 45 W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników odpadnie lub osiągnie ten sam czas w wyścigu objętym niniejszym §6.5, poniższy protokół określi, czy wyścig zostanie powtórzony i którzy zawodnicy wezmą w nim udział:

Droga A	Droga B	Droga C	Droga D	Wynik
5,061	5,061	5,07	fall	Drogi A+B awans.
5,031	4,99	5,05	5,031	Droga A+D powtarza bieg, aby wyłonić zwycięzcę.
fall	fall	fall	4,99	Powtórka z torów A+B+C, aby wyłonić zwycięzcę
fall	fall	fall	fall	Powtórka dla torów A/B/C/D.

- 46 W przypadku, gdy jeden lub więcej zawodników popełni falstart w wyścigu objętym niniejszym §6.6, poniższa procedura określi, czy wyścig zostanie powtórzony i którzy zawodnicy wezmą w nim udział:

Droga A	Droga B	Droga C	Droga D	Wynik
FS				Ponowny start na drogach B/C/D.
FS	FS			Ponowny start na drogach C/D.
	FS	FS	FS	Pierwsze miejsce przyznaje się drodze A. Nie ma powtórki.
FS	FS	FS	FS	Powtórka dla dróg A/B/C/D.

- 47 W przypadku remisu dwóch lub więcej zawodników na 1-miejscu, ponowny bieg przeprowadzają wyłącznie zawodnicy, którzy zajęli ex aequo pierwsze miejsce, np.

Droga A	Droga B	Droga C	Droga D	Wynik
4,99	5,01	5,01	fall	Bez powtórki, 2. i 3. są ustalane na podstawie liczby punktów.
5,02	4,97	4,97	fall	Powtórka na drogach B+C w celu wyłonienia pierwszego i drugiego miejsca.

- 48 Oficjalne czasy są zaokrąglane w dół, aby odzwierciedlić tolerancje konstrukcyjne i pomiarowe konstrukcji wspinaczkowej, a nie systemu pomiaru czasu. Podawanie oficjalnych czasów z dokładnością do 10 ms pozwala uniknąć błędnych porównań między czasami zarejestrowanymi na różnych ściankach.

Np. zawodnik SW kończy z czasem 4798 ms, który jest zaokrąglany w dół do oficjalnego czasu (i rekordu świata) wynoszącego 4,79 s. Aby pobić ten rekord, zawodnik musiałby uzyskać czas 4789 ms lub lepszy. Każdy czas zaokrąglony w dół do 4,79 s będzie równy rekordowi, ale nie pobije go.

- 49 Podejmując decyzję o potwierdzeniu incydentu technicznego, sędzia główny w razie potrzeby przejrzy oficjalne nagrania wideo i/lub zażąda przeprowadzenia testu systemu pomiaru czasu.

- 50 Wszelkie obawy lub protesty dotyczące działania systemu pomiaru czasu można zgłaszać wyłącznie w formie wniosku o uznanie incydentu technicznego.

- 51 W przypadku zgłoszenia ustnego komisja odwoławcza rejestruje odwołanie, aby zainteresowane strony były świadome, że wszczęto procedurę odwoławczą. Komisja odwoławcza może rozpocząć przegląd dopuszczalnych dowodów, ale nie może podjąć decyzji w sprawie zasadności odwołania do czasu otrzymania pisemnego wniosku. Jeśli pisemne odwołanie nie zostanie złożone w wymaganym terminie, zostanie ono zarejestrowane jako nieskuteczne (**odrzuczone**) i zostanie naliczona opłata za odwołanie.