

# **Regulamin zawodów wspinaczkowych „BoulderRes XVII”**

## **§ 1 Przedmiot**

1. Regulamin zawodów wspinaczkowych „BoulderRes XVI” (zwany dalej „Regulaminem”) określa warunki uczestnictwa oraz przebiegu zawodów wspinaczkowych „BoulderRes XVII” (dalej: „Zawody”).

## **§ 2 Organizator**

1. Organizatorem Zawodów jest Rzeszowski Klub Wysokogórski przy ul. Kochanowskiego 19a, 35-201 Rzeszów, (KRS: 0000249274, NIP: 813-10-91-160) (dalej „Organizator”).
2. Organizator zastrzega możliwość powierzenia niektórych zadań wynikających z organizacji oraz przebiegu zawodów osobom trzecim.

## **§ 3 Cel zawodów**

1. Celem zawodów jest:
  - a) popularyzacja i upowszechnianie wspinaczki,
  - b) współzawodnictwo i integracja środowiska wspinaczkowego.

## **§ 4 Uczestnictwo**

1. W Zawodach mogą uczestniczyć wszystkie osoby, które:
  - a) dokonały opłaty startowej,
  - b) posiadają ważne ubezpieczenie NNW
  - c) w przypadku uczestników, którzy nie ukończyli 18 roku życia wymagana jest pisemna zgoda przedstawiciela ustawowego.
2. Uczestnicy zawodów zobowiązują się do przestrzegania niniejszego Regulaminu, a także Regulaminu Obiektu Organizatora dostępnego na stronie internetowej Organizatora oraz w Biurze Zawodów.

## **§5 Miejsce rozegrania zawodów i harmonogram**

1. Zawody odbędą się w dniu 23 listopada 2024r. w Centrum Wspinaczkowym „Peron Baltoro” przy ulicy Kochanowskiego 19a w Rzeszowie.
2. Harmonogram:
  - 8:45 – 14:45 zapisy
  - 9:15 – 11:00 I grupa
  - 11:15 – 13:00 II grupa
  - 13:15 – 15:00 III grupa
  - 15:15 – 17:00 IV grupa
  - 17:30 – 18:00 ogłoszenie wyników eliminacji
  - 19:00 – start finałów
  - 21:00 – 21:15 ogłoszenie wyników, protesty
  - 21:15 – 21:30 oficjalne rozdanie nagród,
  - 21:30 – aferparty

## § 6 Kategorie zawodników

1. Zawody rozegrane zostaną w dwóch kategoriach: kobiety i mężczyźni.
2. Organizator nie przewiduje dodatkowych kategorii ze względu na przedział wiekowy uczestników.

## § 7 Sposób przeprowadzenia eliminacji

1. Eliminacje zostaną rozegrane w formule open w 4 grupach (do 45 osób) po 105 minut na każdą grupę.
  - a) Organizator zastrzega sobie prawo zmiany ilości grup.
2. Do pokonania zawodnicy będą mieć 20 dróg eliminacyjnych (zwanymi dalej „Problemami”).
  - a) Problem zostanie uznany za zrobiony, jeśli zawodnik:
    - poprawnie wystartuje z oznaczonych chwytów,
    - utrzyma końcowy chwyt drogi (zwanym dalej „TOP”) obiema rękami w kontrolowany sposób.
  - b) Zrobienie Problemu w pierwszej próbie nie będzie dodatkowo punktowane.
  - c) Chwyt bonusowy (zwanym dalej „ZONą”) jest przyznawana, gdy był kontrolowana przy użyciu jednej lub obu rąk.
  - d) ZONA jest przyznawana zawodnikowi również, gdy ukończy boulder.
3. Każdy zawodnik otrzyma kartę startową, na której sam będzie wpisywał liczbę TOPów i ZON. Suma TOPów oraz ZON decyduje o klasyfikacji zawodników. Każdy z Problemów punktowany jest identycznie. O wyniku decyduje w pierwszej kolejności liczba topów, następnie ZON. Zawodnicy mają nieograniczoną liczbę podejść do każdego Problemu. Dozwolone jest „patentowanie od środka”.
4. Karty startowe będą posiadały dodatkową rubrykę o nazwie FLASH, gdzie zawodnik będzie wpisywał, czy pokonał Problem w pierwszym podejściu. Przejście w pierwszym podejściu będzie brane pod uwagę w przypadku miejsc ex aequo, jeżeli liczby TOPów i ZON nie wyłonią ścisłej 6 finalistów.
5. Karty z wynikami przyjmowane są do 30 minut od zakończenia danej grupy. Oddanie karty po tym czasie wiąże się z nieklasyfikowaniem zawodnika.

## § 8 Sposób przeprowadzenia finałów

1. Do finału awansuje 6 zawodniczek i 6 zawodników. W przypadku miejsc ex aequo, organizator zastrzega możliwość wprowadzenia dodatkowego sposobu wyłonienia finalistów, mając na uwadze zasady fair play.
2. Finały zostaną rozegrane ze strefą izolacji, równocześnie dla pań i panów. Zawodnicy będą startować po kolei przystawkach finałowych. Rozpoczęcie rywalizacji na kolejnym problemie rozpocznie się po zakończeniu zmagani wszystkich finalistów na problemie poprzednim. Formuła finałów może zostać zmieniona w przypadku innej liczby finalistów niż 6. W finale naliczane są próby do ZONY i TOPu.
3. Przed rundą finałową przewidziany jest wspólny dla wszystkich zawodników okres obserwacji po 2 minuty na każdy problem.

4. W czasie obserwacji niedopuszczalne są próby wspinaczki na ścianie oraz próby wejścia na inny sprzęt albo wyposażenie. Zawodnikom nie wolno komunikować się z osobami spoza strefy obserwacji. Zawodnicy mogą prosić o dodatkowe wyjaśnienia sędziego głównego lub sędziego wyznaczonego do sędziowania problemu. Zawodnicy mogą dotykać jedynie chwytów startowych na problemie bez odrywania obu nóg od ziemi. Zabronione jest dotykanie innych chwytów (w tym sprawdzanie kształtu np. za pośrednictwem szczotki). Dotknięcie rękami lub stopami, magnezjowanie innych chwytów niż startowe albo oznaczanie chwytów powinno być traktowane jak jedna próba na problemie.
5. Finały będą prowadzone równolegle w kategoriach mężczyzn i kobiet. Obie kategorie wspólnie przechodzą do następnego problemu, tzn., jeżeli jedna z kategorii skończy dany problem wcześniej, czeka do zakończenia wspinaczki przez drugą kategorię i razem rozpoczynają start na następnych problemach.
6. Czas na pokonanie danego problemu w rundzie finałowej wynosi 4 minuty. Po upływie wyznaczonego czasu zawodnik kończy wspinanie na problemie finałowym. Jeżeli zawodnik ukończy swój start przed upływem 4 minut, powinien powrócić do wydzielonej strefy izolacji znajdującej się w strefie przejściowej.
7. Na każdym problemie finałowym będą zaznaczone chwyt startowe, ZONA i TOP. W przypadku zdobycia takiej samej ilości TOPÓW w finale przez kilku zawodników, pod uwagę brane są próby ich uzyskania. Następnie liczy się ilość ZON oraz ilość prób uzyskania ZON. Jeżeli mimo to nie da się wyłonić zwycięzcy, brane są pod uwagę wyniki z eliminacji. Jeżeli nadal nie będzie możliwe wyłonienie zwycięzcy, zostanie rozegrany Superfinał. O formie przebiegu Superfinału zadecyduje Organizator, jeżeli zajdzie taka potrzeba.

#### §8 Opłata startowa

1. Opłata startowa przy zapisach on-line wynosi 90 zł.
2. Opłata startowa przy zapisie w Biurze Zawodów wynosi 110 zł.
3. Opłaty rejestracyjnej dokonuje się za pośrednictwem strony internetowej do 20 listopada: <http://competit.pl/w/7692/> (dalej: „Strona internetowa”) lub w Biurze Zawodów.
4. Zapisując się do Zawodów za pośrednictwem Strony internetowej zawodnik dokonuje wyboru grupy tj. godziny startu i sposób płatności. Zobowiązany jest ponadto zapoznać się i zaakceptować warunki Regulaminu, a także zobowiązany jest do przestrzegania §4 ust. 2.
5. Płatności poprzez Stronę internetową należy dokonać najpóźniej do dwóch dni przed datą zawodów. Po tym terminie możliwe jest opłacenie startu w dniu zawodów w Biurze Zawodów zgodnie z ust. 2.
6. Dokonując płatności on-line zawodnik wykupuje prawo startu w czasie dokładnie oznaczonej grupy. Uczestnik w fazie zapisów ma tydzień na uiszczenie opłaty startowej przez płatności on-line, ale nie później niż do dnia 21.11.2024. Udana transakcja gwarantuje miejsce w grupie.
7. Zawieszenie lub rezygnacja z płatności oznacza zwolnienie zarezerwowanego miejsca po upływie 24h od dokonania rezerwacji.

8. Opłata startowa i poprawne zapisanie się na zawody upoważnia do odbioru karty startowej, startu w zawodach i wejścia na obiekt.
9. Koszulki dostępne są tylko przy zapisach on-line za dodatkową opłatą. Odbiór koszulek możliwy jest w dniu wydarzenia w siedzibie organizatora.
10. Niestawienie się na zapisaną grupę oznacza wykreślenie z listy startowej. W przypadku, gdy Uczestnik chce dopisać się do innej grupy startowej zobowiązany jest uiścić różnicę wysokości opłat startowych określonych w ust. 1 i 2, tj. 20 złotych.
11. Na zawodach obowiązuje lista startowa z rejestracji za pośrednictwem Strony internetowej. Dopisanie się do grupy możliwe jest tylko w przypadku wolnych miejsc.
12. Ilość pozostałych wolnych miejsc w danej grupie określa Organizator.
13. Wysokość opłaty startowej wskazana jest w systemie w momencie rezerwacji jako cena zakupu biletu.
14. Płatności on-line dokonywane za pośrednictwem Strony internetowej obsługuje serwis Przelewy24.pl, prowadzony przez firmę PayPro S.A. ul. Kanclerska 15, 60-327 Poznań NIP: 779-236-98-87. Po poprawnym dokonaniu płatności nabywca otrzyma email potwierdzający dokonanie płatności.
15. Reklamacje dotyczące płatności rozpatruje PayPro S.A. W przypadku płatności kartą zwroty środków następują na rachunek karty. Organizator zawodów nie ponosi odpowiedzialności za niezłożenie zamówienia, niedostarczenie potwierdzenia, niemożność dokonania zapłaty spowodowane błędnym lub niedokładnym adresem e-mail podanym przez klienta, problemami z siecią internet lub innymi okolicznościami, na które nie ma wpływu.

#### § 9 Siła wyższa

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności, jeżeli nie wykonał swoich obowiązków lub wykonał je nienależycie z powodu istnienia siły wyższej tj. okoliczności, o których nie wiedział i nie mógł ich przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec, pomimo dołożenia najwyższej staranności.

#### § 10 Ryzyko uczestnictwa

1. Każdy uczestnik bierze udział w zawodach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
2. Uczestnicy zobowiązują się do zachowania zasad bezpieczeństwa określonych w Regulaminie Obiektu Organizatora, a także wynikających ze specyfiki wspinaczki sportowej.
3. Uczestnicy zobowiązują się do stosowania poleceń Organizatora mających na celu zapewnić jak największy poziom bezpieczeństwa w trakcie Zawodów.

#### § 10 Polityka prywatności

1. Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w rozumieniu Ustawy z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 ze zm.)
2. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku na zdjęciach i filmach z Zawodów. Organizator zastrzega sobie, a także podmiotom powiązanym, prawo do

nieodpłatnego wykorzystywania wszelkich zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań przedstawiających Uczestników, które mogą być bezpłatnie umieszczane w mediach w celach sprawozdawczych i promujących zawody, zgodnie z etyką i przepisami prawa. Uczestnik oświadcza, że Organizator nie jest i nie będzie zobligowany do uiszczenia jakichkolwiek opłat związanych z działaniami opisanymi w niniejszym punkcie, udzielając tym samym nieograniczonej licencji na używanie wypowiedzi oraz swojego wizerunku bez powiadomienia w celu reklamy i promocji zawodów oraz innych wydarzeń organizowanych przez RKW.

3. Uczestnicy wyrażają również zgodę na publikację imion i nazwisk przy klasyfikacji oraz na liście startowej.

#### § 11 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian postanowień Regulaminu. W szczególnie uzasadnionych przypadkach dopuszcza taką możliwość w trakcie Zawodów.
2. Wyłączne prawo interpretacji postanowień niniejszego Regulaminu przysługuje Organizatorowi.