

REGULAMIN ZAWODÓW

**Autodrom Biłgoraj
20 sierpnia 2026 r.**

ROZDZIAŁ I POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1. Organizator

1. Organizatorem zawodów jest BIŁGOKART Sp. z o.o.
2. Zawody odbywają się na terenie Autodromu Biłgoraj przy ul. Motorowej 25A w Biłgoraju.
3. Celem zawodów jest popularyzacja sportu kartingowego, integracja środowiska motorsportowego oraz wyłonienie zwycięzcy wyścigu długodystansowego BIŁGOKART ENDURANCE 6H.
4. Zawody mają charakter amatorski i rekreacyjny.

§ 2. Definicje

Ilekoć w regulaminie jest mowa o:

- a) Organizatorze – należy przez to rozumieć BIŁGOKART Sp. z o.o.,
- b) Torze – należy przez to rozumieć Autodrom Biłgoraj,
- c) Zespole – należy przez to rozumieć grupę kierowców zgłoszoną do zawodów,
- d) Kierowcy – należy przez to rozumieć uczestnika zawodów,
- e) Pit Lane – należy przez to rozumieć aleję serwisową,
- f) Stincie – należy przez to rozumieć nieprzerwany okres jazdy jednego kierowcy,
- g) Dyrektorze Zawodów – należy przez to rozumieć osobę wyznaczoną przez Organizatora do nadzorowania przebiegu zawodów,
- h) RaceFacer – należy przez to rozumieć oficjalny system pomiaru czasu i kontroli przejazdów wykorzystywany podczas zawodów.

ROZDZIAŁ II TERMIN I HARMONOGRAM

§ 3. Termin zawodów

1. Zawody odbywają się w dniu 20 sierpnia 2026 r.

2. Harmonogram zawodów:

10:00 – otwarcie biura zawodów

10:00–12:30 – treningi dodatkowo płatne

12:30–13:00 – briefing obowiązkowy

13:00–13:10 – kwalifikacja A

13:20–13:30 – kwalifikacja B

13:45 – publikacja wyników kwalifikacji

14:00 – start wyścigu

20:00 – meta

20:15 – dekoracja zwycięzców

3. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany harmonogramu.
4. Obecność kapitana zespołu podczas briefingu jest obowiązkowa.
5. Nieobecność podczas briefingu nie zwalnia uczestników z obowiązku znajomości regulaminu, komunikatów Organizatora oraz decyzji Dyrektora Zawodów.

ROZDZIAŁ III ZGŁOSZENIA I WPISOWE

§ 4. Zgłoszenia

1. Maksymalna liczba zespołów wynosi 13.
2. Zespół może liczyć od 2 do 6 kierowców.
3. O przyjęciu zgłoszenia decyduje kolejność opłaconych zgłoszeń.
4. Organizator może zamknąć listę zgłoszeń po osiągnięciu limitu miejsc.

§ 5. Wpisowe

1. Wpisowe wynosi 2 000 zł brutto za zespół.
2. Płatności należy dokonać w terminie 3 dni od zgłoszenia na rachunek:

PKO Bank Polski

PL59 1020 5385 0000 9102 0200 6500

3. Brak wpłaty skutkuje usunięciem zespołu z listy startowej.
4. Zwrot wpisowego możliwy jest wyłącznie w przypadku odwołania zawodów przez Organizatora.

ROZDZIAŁ IV UCZESTNICY

§ 6. Warunki uczestnictwa

1. Minimalny wiek kierowcy wynosi 12 lat.
2. Minimalny wzrost kierowcy wynosi 140 cm.
3. Każdy uczestnik bierze udział na własną odpowiedzialność.
4. Osoby niepełnoletnie muszą przedłożyć pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego.

§ 7. Bezpieczeństwo

1. Każdy uczestnik przechodzi obowiązkowe szkolenie.
2. Uczestnicy zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń obsługi toru, sędziów oraz Dyrektora Zawodów.
3. Organizator może odmówić dopuszczenia uczestnika do jazdy.
4. Decyzja Organizatora dotycząca dopuszczenia uczestnika do zawodów jest ostateczna.

ROZDZIAŁ V GOKARTY I BALAST

§ 8. Gokarty

1. Zawody rozgrywane są na gokartach Sodi SR5 270 cc.
2. Organizator zapewnia 13 gokartów startowych oraz 2 gokarty rezerwowe.
3. Zabrania się samodzielnych regulacji technicznych gokartów.
4. Wszelkie usterki należy niezwłocznie zgłaszać obsłudze toru.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wymiany gokarta z przyczyn technicznych lub bezpieczeństwa.

§ 9. Balastowanie

1. Każdy kierowca przed rozpoczęciem zawodów podlega obowiązkowemu wżeniu wraz z kompletnym wyposażeniem używanym podczas wyścigu.
2. Minimalna masa kierowcy wraz z wyposażeniem wynosi 90 kg.
3. Organizator zapewnia możliwość doważenia gokarta maksymalnie do 30 kg.
4. W przypadku gdy osiągnięcie wymaganej masy wymaga zastosowania balastu przekraczającego 30 kg, uczestnik zobowiązany jest zapewnić brakujący balast we własnym zakresie.

5. Własny balast uczestnika wymaga akceptacji Organizatora.
6. Balast musi być zamocowany w sposób trwały i bezpieczny.
7. Zabrania się przemieszczania, usuwania lub modyfikowania balastu podczas zawodów.
8. Organizator ma prawo przeprowadzić kontrolę balastu przed zawodami, podczas zawodów oraz po ich zakończeniu.
9. Naruszenie zasad balastowania może skutkować karą sportową, utratą okrążenia lub dyskwalifikacją zespołu.

ROZDZIAŁ VI KWALIFIKACJE

§ 10. Kwalifikacje

1. Kwalifikacje odbywają się w dwóch sesjach po 10 minut.
2. Między sesjami następuje obowiązkowa zmiana gokarta.
3. Każdy zespół zobowiązany jest odbyć kwalifikacje na dwóch różnych gokartach wskazanych przez Organizatora.
4. O pozycji startowej decyduje średnia najlepszych okrążeń uzyskanych podczas obu sesji kwalifikacyjnych.
5. W przypadku remisu decyduje drugi najlepszy czas uzyskany podczas kwalifikacji.

ROZDZIAŁ VII WYŚCIG

§ 11. Start i zakończenie wyścigu

1. Wyścig rozpoczyna się startem typu Le Mans.
2. Gokarty ustawiane są na polach startowych wskazanych przez Organizatora.
3. Kierowcy ustawiają się po przeciwnej stronie toru.
4. Na sygnał startera kierowcy dobiegają do gokartów i rozpoczynają procedurę startową.
5. Gokarty przed startem uruchamiane są przez Organizatora.
6. Balast kierowców startujących montowany jest przed procedurą startową.
7. Zabrania się celowego utrudniania startu innym uczestnikom.
8. Falstart skutkuje karą czasową 30 sekund, doliczaną przez system RaceFacer do całkowitego czasu przejazdu zespołu.

9. Dyrektor Zawodów może zmienić procedurę startową, jeżeli wymagają tego względy bezpieczeństwa.
10. Po upływie sześciu godzin flaga w szachownicę zostaje pokazana zespołowi prowadzącemu, a następnie pozostałym zespołom przekraczającym linię mety.
11. Zespół kończy wyścig w momencie przekroczenia linii mety po pokazaniu flagi w szachownicę.
12. Po otrzymaniu flagi w szachownicę kierowca kończy okrążenie zjazdowe i zjeżdża do miejsca wskazanego przez obsługę toru.

§ 12. Flagi i sygnały

1. Flaga zielona oznacza normalne warunki wyścigowe.
2. Flaga żółta (światło żółte) sygnalizuje incydent na torze. Obowiązuje bezwzględny zakaz wyprzedzania na całej długości toru.
3. Flaga biało-czarna stanowi indywidualne ostrzeżenie dla zawodnika.
4. Flaga czarna oznacza natychmiastowy nakaz zjazdu do Pit Lane lub parku maszyn.
5. Flaga czerwona (światło czerwone) oznacza przerwanie wyścigu.
6. Flaga szachownica oznacza zakończenie wyścigu.
7. Tabliczka „PIT-STOP” oznacza nałożenie kary dodatkowego zjazdu do Pit Lane.

§ 13. Czerwona flaga i neutralizacja

1. Po okazaniu czerwonej flagi wszyscy kierowcy zobowiązani są do natychmiastowego zmniejszenia prędkości.
2. Od momentu okazania czerwonej flagi obowiązuje bezwzględny zakaz wyprzedzania.
3. Kierowcy zobowiązani są do stosowania się do poleceń obsługi toru, sędziów oraz Dyrektora Zawodów.
4. Organizator może nakazać:
 - a) zatrzymanie gokartów na torze,
 - b) zjazd do Pit Lane,
 - c) zjazd do parku maszyn,
 - d) ustawienie gokartów w wyznaczonej strefie neutralizacji.
5. Po usunięciu zagrożenia Dyrektor Zawodów podejmuje decyzję o:
 - a) wznowieniu wyścigu,
 - b) restarcie wyścigu,

- c) skróceniu wyścigu,
 - d) zakończeniu wyścigu.
6. Czas wyścigu podczas neutralizacji biegnie dalej, chyba że Dyrektor Zawodów postanowi inaczej.

§ 14. Zasady jazdy

1. Zabrania się celowego kontaktu z innymi gokartami.
2. Zabrania się spychania innych uczestników z toru.
3. Zabrania się blokowania szybszych zawodników poprzez wielokrotną zmianę toru jazdy.
4. Kierowca wyprzedzający ponosi odpowiedzialność za bezpieczne wykonanie manewru wyprzedzania.
5. Kierowca powracający na tor po opuszczeniu jego granic zobowiązany jest ustąpić pierwszeństwa innym uczestnikom.
6. Zabrania się jazdy pod prąd.
7. Zabrania się celowego zatrzymywania gokarta na torze.
8. Zabrania się opuszczania gokarta poza miejscami wskazanymi przez Organizatora.
9. Zabrania się korzystania z pomocy osób trzecich na torze bez zgody Organizatora.
10. W przypadku awarii kierowca zobowiązany jest do stosowania się do poleceń obsługi toru.

§ 15. System identyfikacji i kontrola przejazdów

1. Oficjalnym systemem pomiaru czasu i ewidencji przejazdów jest RaceFacer.
2. Każdy kierowca otrzymuje indywidualny identyfikator QR.
3. Każdy gokart posiada indywidualny kod QR.
4. Przed rozpoczęciem każdego stintu obowiązkowe jest zeskanowanie kodu QR kierowcy oraz gokarta.
5. Dopiero po prawidłowym zarejestrowaniu kierowcy w systemie RaceFacer dopuszczalne jest opuszczenie stanowiska serwisowego.
6. Organizator prowadzi elektroniczną ewidencję:
 - a) czasu jazdy kierowców,
 - b) liczby stintów,
 - c) wykorzystanych gokartów,
 - d) liczby wykonanych pit stopów.

7. Przejazd niezarejestrowany w systemie RaceFacer może zostać uznany za nieważny.
8. Posługiwanie się identyfikatorem innego kierowcy, pominięcie procedury identyfikacji lub podanie nieprawdziwych danych skutkuje dyskwalifikacją zespołu.

§ 16. Kierowcy i stinty

1. Maksymalny czas jednego stintu wynosi 45 minut.
2. Czas stintu liczony jest przez system RaceFacer od momentu identyfikacji kierowcy i opuszczenia stanowiska serwisowego do momentu rozpoczęcia kolejnego pit stopu.
3. Każdy zespół zobowiązany jest do wykorzystania podczas wyścigu co najmniej dwóch zgłoszonych kierowców.
4. Organizator ma prawo weryfikacji czasu jazdy każdego kierowcy na podstawie danych zapisanych w systemie RaceFacer.
5. Przekroczenie maksymalnego czasu stintu skutkuje karą czasową 60 sekund, doliczaną przez system RaceFacer do całkowitego czasu przejazdu zespołu.

ROZDZIAŁ VIII PIT LANE I PIT STOPY

§ 17. Pit Lane

1. Pit Lane wyposażona jest w dwa stanowiska serwisowe oznaczone jako:
 - a) Pole A,
 - b) Pole B.
2. Na każdym stanowisku znajduje się gokart przygotowany do przejęcia przez zespół wykonujący pit stop.
3. W jednym czasie procedurę pit stopu mogą wykonywać maksymalnie dwa zespoły.
4. Wjazd do Pit Lane odbywa się wyłącznie po uzyskaniu zgody sygnalizacji świetlnej znajdującej się przy wjeździe.
5. Znaczenie sygnalizacji:
 - a) światła wyłączone – oba stanowiska serwisowe są wolne, wjazd dozwolony,
 - b) światło zielone – jedno stanowisko serwisowe jest wolne, wjazd dozwolony,
 - c) światło czerwone – oba stanowiska serwisowe są zajęte, wjazd zabroniony.
6. Wjazd do Pit Lane przy czerwonym świetle skutkuje karą czasową 60 sekund, doliczaną przez system RaceFacer do całkowitego czasu przejazdu zespołu.
7. W przypadku zajęcia obu stanowisk kierowca oczekuje przed sygnalizatorem do czasu możliwości wjazdu.

§ 18. Obowiązkowe pit stopy

1. Każdy zespół zobowiązany jest wykonać minimum 10 pit stopów.
2. Każdy pit stop musi obejmować obowiązkową zmianę gokarta.
3. Zespół nie ma prawa samodzielnego wyboru gokarta.
4. Numer kolejnego gokarta wskazuje obsługa toru.
5. Organizator prowadzi system rotacji gokartów mający na celu wyrównanie szans uczestników.
6. Pominięcie obowiązkowej zmiany gokarta skutkuje karą czasową 60 sekund, doliczaną przez system RaceFacer do całkowitego czasu przejazdu zespołu.
7. Niewykonanie wymaganej liczby pit stopów skutkuje karą utraty 5 okrążeń.

§ 19. Procedura pit stopu

1. Minimalny czas postoju na stanowisku serwisowym wynosi 60 sekund.
2. Czas postoju rozpoczyna się w momencie całkowitego zatrzymania gokarta na stanowisku A lub B.
3. Przy stanowiskach A i B znajdują się oficjalne zegary odliczające czas postoju.
4. Kierowca kończący stint zobowiązany jest:
 - a) opuścić gokart,
 - b) usunąć cały przypisany mu balast.
5. Kierowca rozpoczynający stint może rozpocząć przygotowanie gokarta dopiero po całkowitym opuszczeniu stanowiska przez kierowcę kończącego stint oraz zabranii przez niego balastu.
6. Kierowca rozpoczynający stint zobowiązany jest:
 - a) zamontować wymagany balast,
 - b) zająć miejsce w gokarcie,
 - c) ustawić fotel,
 - d) zeskanować kod QR kierowcy,
 - e) zeskanować kod QR gokarta.
7. Po upływie 60 sekund obsługa toru wydaje zgodę na opuszczenie stanowiska.
8. Wyjazd ze stanowiska serwisowego bez zgody obsługi skutkuje karą czasową 60 sekund, doliczaną przez system RaceFacer do całkowitego czasu przejazdu zespołu.
9. W przypadku nieprawidłowego zamocowania balastu obsługa może wstrzymać wyjazd gokarta.

10. Organizator ma prawo do weryfikacji prawidłowości wykonania pit stopu na podstawie danych RaceFacer, monitoringu oraz obserwacji sędziów.

§ 20. Awarie i wymiana gokartów

1. W przypadku awarii gokarta kierowca zobowiązany jest do stosowania się do poleceń obsługi.
2. Organizator może zarządzić wymianę gokarta na gokart rezerwowy.
3. Wymiana gokarta z przyczyn technicznych nie jest zaliczana do obowiązkowych pit stopów.
4. Decyzja Organizatora dotycząca wymiany gokarta jest ostateczna.

ROZDZIAŁ IX KARY SPORTOWE

§ 21. Dyrektor Zawodów

1. Dyrektor Zawodów jest najwyższą władzą sportową podczas zawodów.
2. Dyrektor Zawodów odpowiada za bezpieczeństwo uczestników oraz prawidłowy przebieg zawodów.
3. Dyrektor Zawodów podejmuje decyzje dotyczące:
 - a) interpretacji regulaminu,
 - b) kar sportowych,
 - c) restartów i neutralizacji,
 - d) dopuszczenia uczestników do startu,
 - e) kwestii bezpieczeństwa.
4. Decyzje Dyrektora Zawodów są ostateczne.

§ 22. Rodzaje kar

1. W trakcie zawodów mogą zostać nałożone następujące kary:
 - a) ostrzeżenie,
 - b) flaga biało-czarna,
 - c) kara czasowa 30 sekund,
 - d) kara czasowa 60 sekund,
 - e) utrata jednego okrążenia,
 - f) utrata pięciu okrążeń,
 - g) dyskwalifikacja.
2. Kary czasowe nie są odbywane przez zjazd do Pit Lane ani zatrzymanie gokarta podczas wyścigu.
3. Nałożona kara czasowa jest rejestrowana w systemie RaceFacer i doliczana do całkowitego czasu przejazdu zespołu w wyścigu BŁGOKART ENDURANCE 6H.

4. Wszystkie nałożone kary czasowe są sumowane i uwzględniane przy ustalaniu klasyfikacji końcowej.
5. Nałożenie kary czasowej nie jest zaliczane jako obowiązkowy pit stop i nie zwalnia zespołu z wykonania wymaganej liczby pit stopów.
6. Informacja o nałożeniu kary przekazywana jest kapitanowi zespołu oraz publikowana w systemie RaceFacer lub na oficjalnej tablicy wyników.

§ 23. Tabela kar

1. Wjazd do Pit Lane przy czerwonym świetle – kara czasowa 60 sekund.
2. Wyjazd ze stanowiska serwisowego bez zgody obsługi – kara czasowa 60 sekund.
3. Brak obowiązkowej zmiany gokarta – kara czasowa 60 sekund.
4. Brak identyfikacji kodu QR kierowcy lub gokarta – kara czasowa 60 sekund.
5. Nieprawidłowe zamocowanie balastu – kara czasowa 60 sekund.
6. Przekroczenie maksymalnego czasu stintu – kara czasowa 60 sekund.
7. Wyprzedzanie podczas obowiązywania żółtej flagi – kara czasowa 60 sekund.
8. Niebezpieczny powrót na tor – kara czasowa 30 sekund.
9. Spowodowanie kolizji – od kary czasowej 30 sekund do dyskwalifikacji zespołu.
10. Jazda pod prąd – dyskwalifikacja zespołu.
11. Manipulowanie balastem – dyskwalifikacja zespołu.
12. Posługiwanie się identyfikatorem QR innego kierowcy – dyskwalifikacja zespołu.
13. Niewykonanie wymaganej liczby pit stopów – utrata 5 okrążeń.

ROZDZIAŁ X PROTESTY I DECYZJE SĘDZIOWSKIE

§ 24. Protesty

1. Protest może złożyć wyłącznie kapitan zespołu.
2. Protest musi zostać złożony w formie pisemnej do Dyrektora Zawodów.
3. Termin składania protestów wynosi 15 minut od publikacji nieoficjalnych wyników zawodów.
4. Kaucja protestacyjna wynosi 100 zł.
5. W przypadku uznania protestu kaucja podlega zwrotowi.

6. W przypadku oddalenia protestu kaucja przepada na rzecz Organizatora.
7. Protesty dotyczące decyzji sędziów podjętych podczas wyścigu mogą zostać odrzucone bez rozpoznania, jeżeli dotyczą oceny sytuacji torowej dokonanej przez Dyrektora Zawodów.

§ 25. Materiał dowodowy

1. Organizator może korzystać z:
 - a) danych systemu RaceFacer,
 - b) nagrań wideo Organizatora,
 - c) obserwacji sędziów,
 - d) obserwacji obsługi toru.
2. Nagrania dostarczone przez uczestników mogą zostać uwzględnione, jednak Organizator nie ma obowiązku ich analizy.
3. Decyzja Dyrektora Zawodów wydana po rozpatrzeniu protestu jest ostateczna.

ROZDZIAŁ XI KLASYFIKACJA I NAGRODY

§ 26. Klasyfikacja

1. O kolejności końcowej decyduje liczba przejechanych okrążeń.
2. W przypadku równej liczby przejechanych okrążeń wyżej sklasyfikowany zostaje zespół, którego całkowity czas przejazdu, po doliczeniu wszystkich kar czasowych zarejestrowanych w systemie RaceFacer, jest krótszy.
3. Klasyfikacja ustalana jest na podstawie danych systemu RaceFacer.
4. Zespół podlega klasyfikacji wyłącznie po spełnieniu wszystkich wymogów regulaminowych, w szczególności:
 - a) wykonaniu wymaganej liczby pit stopów,
 - b) przestrzeganiu zasad identyfikacji kierowców,
 - c) przestrzeganiu zasad balastowania,
 - d) przestrzeganiu zasad zmiany gokartów.
5. Organizator ma prawo dokonać korekty wyników po zakończeniu wyścigu w związku z nałożonymi karami sportowymi.
6. Kary czasowe nałożone podczas zawodów doliczane są przez system RaceFacer do całkowitego czasu przejazdu zespołu i uwzględniane przy ustalaniu klasyfikacji końcowej.
7. Wyniki ogłoszone przez Organizatora stają się wynikami oficjalnymi po upływie terminu na wniesienie protestu.

§ 27. Nagrody

1. Zespoły, które zajmą miejsca 1–3, otrzymują puchary.
2. Organizator może przyznać dodatkowe nagrody rzeczowe.
3. Zespół, który zajmie pierwsze miejsce, otrzymuje voucher BŁGOKART o wartości 500 zł.
4. Zespół, który zajmie drugie miejsce, otrzymuje voucher BŁGOKART o wartości 300 zł.
5. Zespół, który zajmie trzecie miejsce, otrzymuje voucher BŁGOKART o wartości 200 zł.

ROZDZIAŁ XII DANE OSOBOWE I WIZERUNEK

§ 28. Dane osobowe i wizerunek

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest BŁGOKART Sp. z o.o.
2. Dane osobowe uczestników przetwarzane są wyłącznie w celu organizacji zawodów, prowadzenia klasyfikacji, publikacji wyników oraz promocji wydarzenia.
3. Poprzez dokonanie zgłoszenia i udział w zawodach uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) przetwarzanie danych osobowych związanych z organizacją zawodów,
 - b) publikację imienia, nazwiska, nazwy zespołu oraz wyników sportowych,
 - c) nieodpłatne utrwalanie oraz publikację swojego wizerunku w materiałach promocyjnych Organizatora,
 - d) wykorzystanie zdjęć oraz nagrań wideo wykonanych podczas zawodów.
4. Wizerunek uczestników może być publikowany na stronach internetowych, portalach społecznościowych, materiałach prasowych oraz materiałach promocyjnych Organizatora.

ROZDZIAŁ XIII SODI WORLD SERIES (SWS)

§ 29. Klasyfikacja SWS

1. Zawody rozgrywane są w ramach programu Sodi World Series (SWS) w kategorii Endurance Cup.
2. Warunkiem uzyskania punktów do klasyfikacji SWS jest posiadanie aktywnego konta zawodnika w systemie SWS.
3. Rejestracja zawodnika możliwa jest pod adresem:

<https://www.sodiworldseries.com/en-gb/become-sws-driver.html>

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędną rejestrację uczestnika w systemie SWS.
5. Punkty SWS naliczane są zgodnie z regulaminem Sodi World Series obowiązującym w dniu zawodów.

ROZDZIAŁ XIV POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 30. Postanowienia końcowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy, szkody lub wypadki powstałe podczas udziału w zawodach, z wyjątkiem przypadków wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
2. Uczestnicy biorą udział w zawodach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
3. Dozwolone jest używanie kamer sportowych (np. GoPro), pod warunkiem ich bezpiecznego zamocowania oraz uzyskania zgody Organizatora.
4. Nagrania wykonane przez uczestników nie stanowią automatycznie materiału dowodowego w postępowaniu protestowym.
5. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Dyrektor Zawodów.
7. Organizator może odwołać, przerwać, skrócić lub zmienić formułę zawodów z przyczyn bezpieczeństwa, siły wyższej lub innych okoliczności niezależnych od Organizatora.
8. Zgłoszenie do zawodów oznacza pełną akceptację niniejszego regulaminu.
9. Regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji.
10. Integralną część regulaminu stanowią:
 - a) formularz zgłoszeniowy,
 - b) zgoda rodzica lub opiekuna prawnego dla uczestników niepełnoletnich,
 - c) komunikaty wydawane przez Organizatora oraz Dyrektora Zawodów.